PRÁCTICA FINAL

REQUISITOS

Se pide la implementación de una herramienta útil para el desarrollo de videojuegos atendiendo a los siguientes requisitos:

- El software se debe poder ejecutar en Windows, Linux o Mac OS X.
- Debe haber un modelo de datos diferenciado que represente la estructura de los documentos sobre los que trabaja la herramienta.
- El modelo de datos debe ser controlado exclusivamente por código diferenciado e independiente de la interfaz de usuario (*backend*).
- Debe haber una interfaz de usuario gráfica.
- Se deben aceptar parámetros de la línea de comandos para realizar alguna operación o configurar el funcionamiento de la herramienta.
- Se debe guardar de modo persistente algún tipo de información (modelo de datos, configuración, etc.).
- Algún componente de la herramienta debe hacer uso de scripting con Lua o C#.
- Algún componente de la herramienta debe estar en forma de librería de enlace dinámico.

ENTREGABLES

Se debe entregar lo siguiente comprimido todo en un solo archivo ZIP:

- Dentro de una carpeta llamada `code`: el código fuente completo (propio y de terceros) que compile sin errores.
- Dentro de una carpeta llamada `project`: un proyecto de Visual Studio 2015-17, un proyecto de XCode o un proyecto de Netbeans (si se trabaja en Linux). No se deben incluir archivos temporales del proyecto.
- Dentro de una carpeta llamada `documents`: **manual de uso de la herramienta** y cualquier documentación que describa el código fuente: requisitos funcionales y técnicos, diagramas de componentes y clases, explicaciones acerca de la organización del código, etc.

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

- - -

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

www.cartagena99.com no se hace responsable de la información contenida en el presente documento en virtud al Artículo 17.1 de la Ley de Servicios de la Sociedad de la Información y de Comercio Electrónico, de 11 de julio de 2002.
Si la información contenida en el documento es ilícita o lesiona bienes o derechos de un tercero háganoslo saber y será retirada.

VALORACIÓN

- Ausencia de errores y warnings: 0,5 puntos.
- Calidad y corrección del código: 1 punto.
- Documentación: 1,5 puntos.
- Modelo de datos: 1 punto.
- Backend: 1 punto.
- Interfaz gráfica de usuario: 1 punto.
- Maquetación de la interfaz de usuario con datos: 0,5 puntos.
- Uso de parámetros de la línea de comandos: 0,5 puntos.
- Serialización/deserialización: 1 punto.
- Uso de scripting: 1 punto.
- Uso de librerías de enlace dinámico: 1 punto.

Se deben enumerar y explicar brevemente en la documentación las características que se han implementado.

ACLARACIÓN DE DUDAS

angel.rodriguez@esne.edu

Cartagena99

CLASES PARTICULARES, TUTORÍAS TÉCNICAS ONLINE
LLAMA O ENVÍA WHATSAPP: 689 45 44 70

- - -

ONLINE PRIVATE LESSONS FOR SCIENCE STUDENTS
CALL OR WHATSAPP:689 45 44 70

www.cartagena99.com no se hace responsable de la información contenida en el presente documento en virtud al Artículo 17.1 de la Ley de Servicios de la Sociedad de la Información y de Comercio Electrónico, de 11 de julio de 2002.
Si la información contenida en el documento es ilícita o lesiona bienes o derechos de un tercero háganoslo saber y será retirada.