

# Métodos y funciones

## PROGRAMACION I

Grado en Matemáticas e Informática

# TAXONOMÍA DE PROBLEMAS

**Solución Directa:** El algoritmo se especifica a través de una fórmula. Se representa con una expresión

**Análisis de casos:** El algoritmo tiene que distinguir entre varios casos posibles. Se representa con construcciones sintácticas de selección de alternativas

**Recorrido:** El algoritmo requiere realizar una recombinación de cálculos. Se representa con una construcción sintáctica de repetición

# PROBLEMAS COMO FUNCIONES

- Las funciones ofrecen una sintaxis clara y conocida
- Tienen un nombre
- Hacen mención a los datos que manejan
- Permiten expresar cálculos
- Ofrecen un resultado

# FUNCIONES EN Java

- Formato: Cabecera y cuerpo

```
public static <<TipoRes>> <<Nombre>> (<<ListaParámetros>> )  
{  
    <<Bloque>>  
}
```

“{“ y “}” comienzo y fin del cuerpo de la función

# FUNCIONES EN Java

**TipoRes:** Dominio (tipo) del resultado

**Nombre:** Identificador que da nombre a la función. Debe empezar por una letra minúscula.

**ListaParámetros:** Secuencia de pares  
TipoParametro NombreParametro  
separados por “ , ”

**Bloque:** Secuencia de órdenes (sentencias)  
separadas por “ ; ”

# FUNCIONES EN Java

- Sentencia **return**
- Formato: `return <<expresión>>;`
- Funcionamiento:
  - Se evalúa la expresión. El valor será el resultado de la función.
  - Se termina la función.
- Obligatoria en el bloque de una función.

# VISIBILIDAD

- Todo lo declarado en el cuerpo de la función tiene consideración local
- Los parámetros formales quedan declarados en la cabecera. También tienen consideración local
- Lo local es invisible desde fuera

# EJEMPLOS DE CODIFICACIÓN

## Área de un círculo

```
public static double areaCirculo (double radio)
{
    return Math.PI * radio * radio;
}
```



# EJEMPLOS DE CODIFICACIÓN

## Volumen de un cilindro

```
public static double volumenCilindro (double radio, double altura)
{
    return altura * areaCirculo (radio);
}
```

# EJERCICIOS DE CODIFICACIÓN

Ejercicio4: “Área del triángulo”

Ejercicio5: “Ser un número múltiplo de otro”

Ejercicio6: “Menor de dos números”

# PARÁMETROS

- **Declaración de una función:** El código completo de la función (cabecera y cuerpo)
- **Invocación de una función:** El nombre seguido de la lista de parámetros actuales
- **Parámetros formales:** Los que aparecen en la declaración
- **Parámetros actuales:** Los que aparecen en la invocación

# PARÁMETROS

```
public static int cubo (int numero) {  
    return numero * numero * numero;  
}
```

- Invocaciones válidas:

```
int dato = 2;  
int prueba1 = cubo(dato);  
int prueba2 = cubo(3);  
int prueba3 = dato + cubo(dato);  
int prueba4 = cubo(cubo(dato));
```

# PARÁMETROS

Parámetro formal de `cubo` :  
`numero`

Parámetros actuales en cada prueba:

En la 1: `dato`

En la 2: `3`

En la 3: `dato`

En la 4: `cubo(dato)`

## PARÁMETROS

```
int cubo (int numero) {  
    return numero * numero * numero;  
}
```

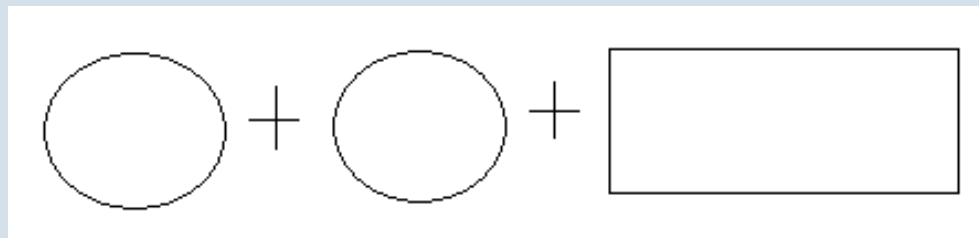
- Invocaciones válidas:

```
int dato = 2;  
int prueba1 = cubo(dato);  
int prueba2 = cubo(3);  
int prueba3 = dato + cubo(dato);  
int prueba4 = cubo(cubo(dato));
```

# EJERCICIO

**Problema:** “Superficie o área total del cilindro”

- La superficie comprende las dos bases, que son círculos, más el área lateral o área del contorno, que es un rectángulo.



# FUNCIONES NECESARIAS

```
public static double areaRectangulo (double base,  
                                     double altura)  
{  
    return base * altura;  
}
```

# FUNCIONES NECESARIAS

```
public static double longitudCircunferencia (double radio)
{
    return 2 * Math.PI * radio;
}
```