

i-ésimo número entretenido

Un número se llama *entretenido* si no tiene dos dígitos seguidos iguales. Por ejemplo, el número 1258 es entretenido. Lo mismo le ocurre al 25830, al 34, al 78 o al 456. Sin embargo, no lo son el 12338 o el 100.

Los primeros números entretenidos son:

Posición	Número entretenido
1	0
2	1
3	2
4	3
...	...
10	9
11	10
12	12
13	13
...	...
21	21
22	23
...	...
1000000	1782649
...	...

¿Cuál es el número entretenido que ocupa la posición i -ésima?

Entrada

La entrada esta compuesta por distintos casos de prueba, cada una en una línea.

Cada caso de prueba es un número i que indica la posición de la lista por la que se pregunta.

La entrada termina con una línea con un -1 que no debe procesarse.

Salida

Por cada caso de prueba se escribirá una única línea con el número entretenido que ocupa la posición i en la lista de números entretenidos. Se garantiza que la respuesta entra en un long long (y el doble de la respuesta, también)

Entrada de ejemplo

```
1
4
10
21
22
1000000
-1
```

Salida de ejemplo

```
0
3
9
21
23
1782649
```

Nota

Este ejercicio debe verse en el contexto de la asignatura de Fundamentos de Algoritmia (FAL), FDI-UCM 2023/2024 (prof. Marco Antonio Gómez Martín). Por tanto *no* vale cualquier solución, sino sólo aquellas que utilicen los conceptos de FAL. Es muy posible que se den aclaraciones adicionales en clase a este respecto.