

UNIVERSIDAD CARLOS III DE MADRID

Enunciado Primer Sprint

Tecnologías Informáticas para la Web

Curso 2014-2015

ÍNDICE

PRIMER SPRINT	2
SPRINT MEETING	4
NORMATIVA DE ENTREGA	4
CRITERIOS DE EVALUACIÓN	5

PRIMER SPRINT

Como se menciona en la descripción general de la práctica (ver documento en AulaGlobal), el proyecto de la asignatura se enmarca dentro del desarrollo de aplicaciones **eCommerce en el ámbito de productos de cerámica**. Dicho proyecto se divide en tres sprints.

El primero de ellos, que se describe en el presente documento, se centrará en llevar a cabo el **front-end de la aplicación**. Dicha aplicación estará compuesta de **tres proyectos**: (i) uno estará orientado al cliente (registro de clientes, catálogo y compra de productos), (ii) otro soportará las tareas de los proveedores (registro de proveedores y alta de productos) y (iii) un último estará dedicado a los administradores (administración del registro de clientes y proveedores, gestión del catálogo y ofertas). Para cada proyecto el *front-end* será distinto y soportará diferentes funcionalidades. Más concretamente, para el caso de los usuarios de tipo cliente se deberán poder llevar a cabo las siguientes operaciones:

1. Registro de clientes
2. Edición datos cliente
3. Login de clientes
4. Visualización de los productos del catálogo. La página principal del catálogo muestra las últimas ofertas y también permite la navegación por tipo de producto
5. Compra y pago de productos

El *front-end* para el caso del usuario proveedores deberá soportar las siguientes tareas:

6. Registro de proveedores
7. Edición datos proveedor
8. Login de proveedores
9. Visualización de mis productos dados de alta en el catálogo como proveedor
10. Alta y modificación de productos en el catálogo. Para el alta de estos productos se debe introducir, al menos, la siguiente información:
 - a. Nombre del producto
 - b. Imagen
 - c. Descripción
 - d. Cantidad disponible
 - e. Tipo: vasija, maceta, copa, botijo, tinaja y fuente.
 - f. Precio mínimo de venta
 - g. Precio máximo de venta

Por último, el *front-end* para dedicado a los administradores deberá permitir las siguientes tareas:

11. Login de administrador
12. Gestión del registro de clientes y proveedores
13. Administración del catálogo de productos
14. Establecimiento del precio de venta final de los productos
15. Selección de productos que se ofrecerán como oferta (a precio mínimo)

Por último, en este primer sprint será necesario llevar a cabo **el diseño e implementación de la base de datos**, incluyendo en el mismo las tablas y relaciones necesarias para poder llevar a cabo las operaciones anteriormente descritas.

IMPORTANTE:

- En este sprint **no se implementará el código necesario para recuperar o grabar información de la base de datos**. En este punto del desarrollo únicamente se solicita llevar a cabo el diseño de la base de datos, el cual es necesario tener en cuenta a la hora de diseñar la interfaz del usuario y la información que se mostrará de cada producto. Será en el 2º Sprint, una vez el scrum-master (en nuestro caso el profesor de prácticas) haya aprobado dicho diseño cuando implementaremos el código necesario para la persistencia de la información en la base de datos.

Sprint meeting

Cada semana en la clase de prácticas se llevará a cabo una revisión con el profesor de prácticas en la que se haga entrega de la hoja Excel de seguimiento.

Normativa de entrega

La entrega deberá incluir:

- Los 3 proyectos WAR o EAR, que deben poder ser desplegados en el servidor de forma independiente, incluirán el código fuente de la aplicación para que el profesor de prácticas pueda analizarlo. Este código fuente deberá contener tanto la parte del *front-end* (JSPs, CSSs, Javascript, etc.) como la parte de la navegación y funcionalidad (Servlets).
- El diagrama entidad-relación de la base de datos.
- El script SQL, para generar la base de datos.

La resolución del sprint deberá respetar las siguientes normas:

- La entrega de la solución del sprint:
 - La entrega se realizará a través de Aula Global en la actividad habilitada para el caso.
 - El coordinador de cada grupo deberá entregar un único fichero comprimido .zip o .rar que contenga todos los archivos de la entrega
 - El nombre del fichero comprimido deberá seguir el siguiente formato de nombre:

GR82.XX.SpYY.zip

dónde XX corresponde al identificador individual del grupo de prácticas y YY, corresponde al sprint a entregar. Por ejemplo, para la entrega del primer sprint dentro de la clase de práctica 82, el grupos 03, deberá generar un fichero con nombre:

GR82.03.Sp01.rar

- **IMPORTANTE.** En ningún caso, se aceptarán prácticas entregadas por correo electrónico

Criterios de evaluación

La calificación final del sprint se compone de una calificación compartida por todos los miembros del grupo y una calificación individual. Para la calificación compartida se tendrán en cuenta los siguientes criterios:

- Correcto funcionamiento de la aplicación.
- Satisfacción de todos los requisitos recogidos en este documento.
- Solución de los problemas detectados en los sprints previos.
- Estructura de la solución que facilite el mantenimiento y adaptación del sistema.
- Claridad y diseño del interfaz.
- Claridad y documentación del código.
- Calidad de la gestión del proyecto (SCRUM).
- Posibles ampliaciones.

La calificación individual se basará en los siguientes criterios:

- Defensa de la práctica. Todos los miembros deberán ser capaces de responder a preguntas relacionadas con la implementación de cualquiera de las funcionalidades de la aplicación.
 - Posibles diferencias de carga de trabajo entre los distintos miembros del grupo.
-