

				
	1ª Semana			
				Nacional

1. Algoritmo Bresenham para circunferencias frente al del punto medio. Explique por qué se usa el segundo frente al primero(2 ptos.).
2. Proyecciones en perspectiva. ¿En qué plano se proyecta por defecto?. ¿Cómo se proyectaría en otro plano? (2 ptos.).
3. Algoritmos de recorte(2 ptos).
4. Defina las transformaciones necesarias para girar alrededor del eje $x=y=z$ un ángulo \square En un sistema de referencia en el punto P (1,2,3) Girado según cada eje coordenado 45 grados. $R_x=45$ $R_y= 45$ $R_z=45$. En este orden. (4 ptos.)

Informatica Gráfica, Junio 1 semana, Nacional, ambos planes