

1. Monitores TFT(2 ptos.).
2. Matrices Homogéneas de Modelado(2 ptos.).
3. Antialias (2 ptos).
4. Construya uno de los cuatro arcos de una elipse de ejes 7 y 10 unidades. Calcule los diferentes valores de pixel que se adoptarán utilizando el algoritmo del punto medio. Determine en qué pixel se produce la transición de pendiente entre las dos regiones del arco. Los cálculos matemáticos de los valores pueden ser aproximados. (4 ptos.)

Informatica Gráfica, Junio 2