

1. Algoritmo de la circunferencia de punto medio. (2 ptos.)
2. Despliegues de CRT en color. (2 ptos.)
3. Recorte de líneas
4. Definir las matrices de transformación que utilizadas de manera secuencial permitiría representar un movimiento planetario de un objeto en un órbita de radio R sobre el plano $2x+y+3z=0$. El objeto rota sobre si mismo.