

				
	1ª Semana			
				Nacional

1. Algoritmo del punto medio para Elipse (2 ptos.).
2. Algoritmo de rellenado de polígonos
3. Monitores LCD(2 ptos).
4. Defina las matrices de transformación necesarias para proyectar una escena tridimensional en perspectiva cónica en un plano de visualización $x+y+z=0$ situado en el punto (4,4,4). Puede elegir todos los parámetros que definen la perspectiva (4 ptos.)

Informática Gráfica, Septiembre Reserva, UE, ambos planes