70. Se quiere hallar una regla de diferenciación numérica para f''' de la forma

$$f'''(x) \approx Af(x-2h) + Bf(x-h) + Cf(x) + Df(x+h) + Ef(x+2h)$$

utiliza el método de los coeficientes indeterminados para hallar A, B, C, D, E. Encuentra a continuación una fórmula para el error.

71. Utiliza la fórmula de derivación numérica

$$f''(x) \approx \frac{f(x+h) - 2f(x) + f(x-h)}{h^2}$$

para calcular f''(0), donde $f(x) = \cos x$, con un error menor que 10^{-5} . Si trabajamos con una precisión aproximada de 16 cifras, ¿cuál será la precisión mayor con la que podremos calcular la derivada numérica?

72. Enuncia una regla numérica para la derivada cuarta y analiza su precisión.

73. Utiliza la regla numérica x'(t) = (x(t+h) - x(t))/h para obtener los valores aproximados, en los puntos t = 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, de la única función que verifica x'(t) = x(t), x(0) = 1.

74. (Programa) Halla una regla para la derivada primera de la forma

$$f'(x) \approx Af(x-2h) + Bf(x-h) + Cf(x) + Df(x+h) + Ef(x+2h).$$

Programa la fórmula recién obtenida para calcular el valor de la derivada de la función

en los puntos $1.0, 1.1, 1.2, \ldots, 1.9, 2.0$. Haz una estimación global del error.

75. Resuelve por el método de eliminación de Gauss el sistema de ecuaciones lineales AX = b, donde

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & -2 \\ -2 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \qquad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Escribe la descomposición A = LU.

76. Dado el sistema

$$\begin{cases} 6x + 2y + 2z = -2\\ 2x + (2/3)y + (1/3)z = 1\\ x + 2y - z = 0 \end{cases}$$

a. comprueba que su solución es x=2'6, y=-3'8, z=-5'0

b. trabajando con mantisa de cuatro dígitos resuelve por Gauss sin utilizar pivote parcial;

c. trabajando de nuevo con mantisa cuatro dígitos resuelve por Gauss utilizando pivote parcial.

77. Dada la ecuación

$$x(s) - \int_0^s \cos(\pi t) x(t) dt = 1$$

a. tomando $x(0) = x_0$, $x(1/4) = x_1$, $x(1/2) = x_2$, $x(3/4) = x_3$, $x(1) = x_4$, como incógnitas aproxima el valor de la integral con nodos en estos puntos y resuelve el sistema lineal que resulta;

b. resuelve analíticamente la ecuación y compara con el resultado numérico obtenido antes.

78. Hallar las matrices de Jacobi y de Gauss-Seidel para la matriz

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{array} \right).$$

Hallar los autovalores de las matrices anteriores y determinar si los métodos iterativos correspondientes son o no convergentes.

79. El cálculo de los elementos de un *spline* cúbico natural con seis nodos igualmente separados plantea un sistema tridiagonal de la forma

$$\begin{pmatrix} 4 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 4 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} M_1 \\ M_2 \\ M_3 \\ M_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ b_4 \end{pmatrix}$$

- a. Resuelve el sistema por el método de eliminación de Gauss.
- **b.** Escribe explícitamente la descomposición LU.
- 80. a. Calcula el número de condición de la matriz de Hilbert 3×3

$$H_3 = \begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 1/3 \\ 1/2 & 1/3 & 1/4 \\ 1/3 & 1/4 & 1/5 \end{pmatrix}$$
. Sea $b = \begin{pmatrix} 5/4 \\ 1 \\ 5/6 \end{pmatrix}$

- **b.** Resuelve el sistema $H_3X=b$ trabajando con mantisa de cuatro dígitos. Compara el resultado obtenido con el resultado correcto.
- c. Demuestra que la solución de $H_3X=b$ da los coeficientes del polinomio de segundo grado que mejor aproxima cuadráticamente a la función $f(x)=5x^3, x\in[0,1]$. (Nota: el polinomio p(x) de grado 2 que mejor aproxima cuadráticamente a una función f en el intervalo [0,1] es el que minimiza la integral $\int_0^1 |f(x)-p(x)|^2 dx$ cuando p varía sobre todos los polinomios de grado menor o igual que 2.)
- 81. a. Escribe la matriz A de orden n dada por $a_{ij} = 2$ si i = j, $a_{ij} = 1$ si i = j 1 ó i = j + 1 y $a_{ij} = 0$ en el resto de los casos.
 - **b.** Demuestra que A tiene determinante no nulo probando que el sistema lineal AX=0 tiene solución única. (Sugerencia: demuestra que si $\alpha=\max_{1\leq i\leq n}|x_i|$, donde $X=(x_1,\ldots,x_n)^t$ es solución del sistema, entonces $\alpha=0$.)