

Enunciado:

Desarrollar una clase llamada Asignatura que:

- Tenga dos atributos private de tipo int (el identificador) y de tipo double (la calificación).
- Tenga un constructor con un parámetro de tipo int.
- Tenga un getter para cada uno de los atributos.
- Tenga un setter para la calificación.

Desarrollar una clase llamada Alumno que:

- Tenga tres atributos private de tipo Asignatura.
- Tenga un constructor con tres parámetros de tipo Asignatura que inicialice los tres atributos.
- Tenga un constructor con tres parámetros de tipo int que inicialice los tres atributos.
- Tenga un getter para cada uno de los atributos.

Desarrollar una clase llamada Profesor que:

- Tenga un método ponerNotas que recibe un parámetro de tipo Alumno y que no devuelve nada. Pondrá una calificación aleatoria a cada una de las asignaturas del alumno.
- Tenga un método calcularMedia que recibe un parámetro de tipo Alumno y devuelve un double.

Desarrollar un programa que en su método main:

- Cree e inicialice 3 asignaturas.
- Cree 1 alumno con las 3 asignaturas.
- Cree un profesor que le ponga calificaciones al alumno.
- Mostrar por pantalla la media del alumno.

Nota: para calcular un número aleatorio usaremos `Math.random()` que devuelve un double entre 0.0 y 1.0.