

Ejercicio práctica herencia

1. Crear una clase Persona con nombre(String) y edad (int)
 - Implementar el constructor que inicialice el nombre y la edad con parámetros de entrada
2. Crear una clase Trabajador que herede de Persona y tenga un número de la seguridad social (String)
 - Implementar el constructor con todos los atributos de la clase con parámetros de entrada
3. Crear una clase Empleado que herede de Trabajador y tenga un atributo sueldo (double)
 - Implementar el constructor con todos los atributos de la clase con parámetros de entrada
4. Crear una clase Directivo que herede de Empleado y tenga el atributo (double) bonus
 - Implementar el constructor con todos los atributos de la clase con parámetros de entrada
5. Crear una clase ConsultorExterno que herede de Trabajador y tenga tarifa (double) y horas (double) y una empresa (String)
 - Implementar el constructor con todos los atributos de la clase con parámetros de entrada
6. Dadas las clases del ejercicio anterior, añadir un método toString() a cada una que devuelva todos los atributos de la clase separados por espacios.
 - Al redefinir el toString() de una clase, se debe aprovechar el método toString() de la clase padre.
7. Añadir a las clases anteriores un método calcularPagaMensual() que dependiendo de la clase calcule la paga que le corresponde a cada una
 - Añadir a la clase Trabajador un método abstracto double calcularPagaMensual()
 - Añadir a la clase Empleado un método double calcularPagaMensual() que devuelve el sueldo dividido entre 14.
 - Añadir a la clase Directivo un método double calcularPagaMensual() que devuelve el sueldo dividido entre 14 y le suma su bonus.
 - Añadir a la clase ConsultorExterno un método double calcularPagaMensual() que devuelve tarifa*horas.
8. Implementar un programa principal (main) que haga lo siguiente:
 - Crear un vector de 4 Personas que contenga: 1 directivo, 2 empleados y 1 consultor externo.
 - Escribir un bucle que muestre los objetos del vector de personas en la pantalla
 - Calcular el sueldo mensual total de las personas del vector y mostrarlo en pantalla.