

## **Enunciado práctica:**

Desarrollar un sistema de gestión de un garaje siguiendo estas especificaciones.

En el garaje se cambian las ruedas tanto de coches como de motos. El precio de cambio de una rueda se fija al abrir el garaje, al igual que la capacidad máxima de vehículos, ya sean motos o coches. Si no hubiese hueco para registrar un vehículo nuevo, habrá que tener contemplado un sistema de aviso para quien esté dejando su vehículo.

El sistema de gestión de garaje requiere un mecanismo para ingresar y retirar los vehículos, conocer el número total de vehículos recibidos en ese momento, el precio que supondría cambiar todas las ruedas de todos los vehículos, y el kilometraje medio de todos ellos.

La información que manejamos de los coches es, entre otras cosas, la marca y el número de puertas. Mientras que de las motos será la marca y la cilindrada.

Las clases relacionadas con los vehículos se guardarán en el paquete `garaje.vehiculos`, mientras que el garaje y la clase que contendrá al método `main` en el paquete `garaje`

Se desarrollará un programa que cree un Garaje. Una serie de vehículos se irán recibiendo en el garaje y por último se imprimirá por pantalla toda la información general del garaje, así como la información de cada vehículo.