

Derivación de instrucciones simples

$$\{ A \equiv m = M \wedge n = N \wedge XY = u + mn \}$$

instrucciones a derivar

$$\{ B \equiv m = M \operatorname{div} 2 \wedge n = 2N \wedge XY = u + mn \}$$

$$\langle m, n \rangle := \langle m \operatorname{div} 2, 2 * n \rangle$$

$$\text{¿} A \Rightarrow \operatorname{pmd}(\langle m, n \rangle := \langle m \operatorname{div} 2, 2 * n \rangle, B) \text{?}$$

$$B_{m,n}^{m \operatorname{div} 2, 2 * n} \Leftrightarrow m \operatorname{div} 2 = M \operatorname{div} 2 \wedge 2n = 2N \wedge XY = u + (m \operatorname{div} 2)2n$$

$$m \text{ es par } mn = (m \operatorname{div} 2)2n \text{ y } A \wedge \operatorname{par}(m) \Rightarrow B_{m,n}^{m \operatorname{div} 2, 2 * n}$$

$$m \text{ no es par } mn = (m \operatorname{div} 2)2n + n, \text{ luego } XY = u + n + (m \operatorname{div} 2)2n \text{ y}$$

$$A \wedge \neg \operatorname{par}(m) \Rightarrow B_{m,n,u}^{m \operatorname{div} 2, 2 * n, u + n}$$

$$\{ A \equiv m = M \wedge n = N \wedge XY = u + mn \}$$

$$\text{si } \operatorname{par}(m) \text{ entonces } \langle m, n \rangle := \langle m \operatorname{div} 2, 2 * n \rangle$$

$$\text{si no } \langle m, n, u \rangle := \langle m \operatorname{div} 2, 2 * n, u + n \rangle \text{ fsi}$$

$$\{ B \equiv m = M \operatorname{div} 2 \wedge n = 2N \wedge XY = u + mn \}$$

Esquema de derivación de bucles

$\{ \text{Pre. } A \}$
 $P_0 ;$ $\{ \text{inicialización} \}$
 $\{ \text{Inv. } I, \text{ Cota } C \}$
mientras b **hacer**
 $\{ I \wedge b \}$
 $P_1 ;$ $\{ \text{restablecer} \}$
 $\{ R \}$
 P_2 $\{ \text{avanzar} \}$
 $\{ I \}$
fmientras
 $\{ \text{Post. } B \}$

- 1 Diseñar I y b a partir de B tal que $I \wedge \neg b \Rightarrow B$.
- 2 Diseñar P_0 tal que $\{ A \} P_0 \{ I \}$.
- 3 Diseñar C tal que $I \wedge b \Rightarrow C \geq 0$.
- 4 Diseñar P_2 y construir $R \equiv \text{pmd}(P_2, I)$.
- 5 Diseñar P_1 comparando $I \wedge b$ con R y tal que $\{ I \wedge b \} P_1 \{ R \}$.
- 6 Comprobar $\{ I \wedge b \wedge C = z \} P_1 ; P_2 \{ C < z \}$.

División entera

```
{ A ≡ m ≥ 0 ∧ n > 0 }  
fun div-ent(m, n : ent) dev ⟨ q, r : ent ⟩  
{ B ≡ m = n * q + r ∧ 0 ≤ r ∧ r < n }
```

Postcondición **conjuntiva** $R_1 \wedge R_2$: una parte como **invariante** y la otra como **negación de la condición del bucle**.

$$\neg b \equiv m = n * q + r \quad I \equiv 0 \leq r \wedge r < n$$

$$\neg b \equiv 0 \leq r \quad I \equiv m = n * q + r \wedge r < n$$

$$\neg b \equiv r < n \quad I \equiv m = n * q + r \wedge 0 \leq r$$

Inicialización $\{ A \} \langle q, r \rangle := \langle 0, m \rangle \{ I \}?$

$$\begin{aligned} (m = n * q + r \wedge 0 \leq r)_{q,r}^{0,m} &\Leftrightarrow m = n * 0 + m \wedge 0 \leq m \\ &\Leftarrow m \geq 0 \wedge n > 0 \end{aligned}$$

Función de cota $C = r \geq 0$

Avanzar $r := r - 1$

¿Podemos avanzar más rápido? $r \geq n \longrightarrow r := r - n$

$$\begin{aligned} R \equiv I_r^{r-n} &\Leftrightarrow m = n * q + (r - n) \wedge 0 \leq (r - n) \\ &\Leftrightarrow m = n * (q - 1) + r \wedge 0 \leq (r - n) \stackrel{?}{\Leftarrow} I \wedge b \end{aligned}$$

Restablecer $\{ I \wedge b \} q := q + 1 \{ R \}?$

$$R_q^{q+1} \Leftrightarrow m = n * (q + 1) + (r - n) \wedge 0 \leq (r - n) \Leftarrow I \wedge b$$

Terminación $\{ I \wedge b \wedge r = z \} q := q + 1; r := r - n \{ r < z \}?$

$$((r < z)_{r-n}^{r-n})_q^{q+1} \Leftrightarrow r - n < z \stackrel{?}{\Leftarrow} I \wedge b \wedge r = z$$

Debemos añadir $n > 0$ al invariante.

División entera

```
{m ≥ 0 ∧ n > 0}
⟨q, r⟩ := ⟨0, m⟩;
{m = n * q + r ∧ r ≥ 0 ∧ n > 0}
mientras r ≥ n hacer
    q := q + 1;
    r := r - n
fmientras
{m = n * q + r ∧ 0 ≤ r ∧ r < n}
```

Coste: $\Theta(m \operatorname{div} n)$

Raíz cuadrada entera

```
{ A ≡ n ≥ 0 }  
fun raíz-ent(n : ent) dev r : ent  
{ B ≡ r ≥ 0 ∧ r2 ≤ n < (r + 1)2 }
```

Invariante $r \geq 0 \wedge r^2 \leq n$

Condición bucle $n \geq (r + 1)^2$

Función de cota $C = n - r^2 \geq 0$

```
{ n ≥ 0 }  
fun raíz-ent(n : ent) dev ⟨ r : ent ⟩  
  r := 0 ;  
  { r ≥ 0 ∧ r2 ≤ n }  
  mientras n ≥ (r + 1)2 hacer  
    r := r + 1  
  fmientras  
ffun  
{ r ≥ 0 ∧ r2 ≤ n < (r + 1)2 }
```

Coste: $\Theta(\sqrt{n})$

Potencia

```
{ A ≡ m > 0 ∧ n ≥ 0 }  
fun potencia(m, n : ent) dev r : ent  
{ B ≡ r = mn }
```

No hay conjunciones. Sustituir constantes (parámetros de entrada) por nuevas variables:

- $r = m^x \wedge x = n$
- $r = y^n \wedge y = m$
- $r = y^x \wedge y = m \wedge x = n$

$$\neg b \equiv r = m^x \quad I \equiv x = n$$

$$\neg b \equiv x = n \quad I \equiv r = m^x$$

Inicialización $\langle x, r \rangle := \langle 0, 1 \rangle$

$$(r = m^x)_{x,r}^{0,1} \Leftrightarrow 1 = m^0 \Leftrightarrow \text{cierto}$$

Función de cota $n - x$. Añadimos al invariante $0 \leq x \leq n$:

$$I \wedge b \Rightarrow n - x \geq 0$$

Avanzar $x := x + 1$

$$R \equiv I_x^{x+1} \Leftrightarrow r = m^{x+1} \wedge 0 \leq x + 1 \leq n \stackrel{?}{\Leftarrow} I \wedge b$$

Restablecer $r := m * r$

Terminación $\{I \wedge b \wedge n - x = z\} r := m * r; x := x + 1 \{n - x < z\}$


```
{ m > 0 ∧ n ≥ 0 }  
fun potencia(m, n : ent) dev r : ent  
var x : ent  
  ⟨ x, r ⟩ := ⟨ 0, 1 ⟩ ;  
  { I ≡ 0 ≤ x ≤ n ∧ r = mx }  
  mientras (x ≠ n) hacer  
    r := r * m ;  
    x := x + 1  
  fmientras  
ffun  
{ r = mn }
```

Coste: $\Theta(n)$

Ejercicio

Desarrollar las otras alternativas.

Suma de elementos buenos

$\{N \geq 1\}$

fun suma-buenos($X[0..N)$ **de** ent) **dev** $s : ent$

$\{s = (\sum i : 0 \leq i < N \wedge \text{bueno}(i, X) : X[i])\}$

$\text{bueno}(i, X) \equiv (X[i] = 2^i)$

No utilizar ninguna operación que calcule potencias.

$$I \equiv s = (\sum i : 0 \leq i < n \wedge \text{bueno}(i, X) : X[i]) \wedge 0 \leq n \leq N$$

$$b \equiv n \neq N$$

Inicialización $\langle n, s \rangle := \langle 0, 0 \rangle$

Función de cota $N - n$

Avanzar $n := n + 1$

Suma de elementos buenos

$$I_n^{n+1} \equiv s = (\sum i : 0 \leq i < n + 1 \wedge \text{bueno}(i, X) : X[i]) \wedge 0 \leq n + 1 \leq N$$

$\stackrel{?}{\Leftarrow} I \wedge b$

La última parte:

$$0 \leq n \leq N \wedge n \neq N \Rightarrow 0 \leq n + 1 \leq N.$$

Para hacer cierta la primera igualdad:

$$s = (\sum i : 0 \leq i < n + 1 \wedge \text{bueno}(i, X) : X[i])$$
$$\Leftrightarrow s = (\sum i : 0 \leq i < n \wedge \text{bueno}(i, X) : X[i]) + \begin{cases} X[n] & \text{si } \text{bueno}(n, X) \\ 0 & \text{si } \neg \text{bueno}(n, X) \end{cases}$$

Suma de elementos buenos

```
 $\langle n, s \rangle := \langle 0, 0 \rangle ;$   
 $\{I \equiv s = (\sum i : 0 \leq i < n \wedge \text{bueno}(i, X) : X[i]) \wedge 0 \leq n \leq N\}$   
mientras  $n \neq N$  hacer  
     $\{I \wedge n \neq N\}$   
    si  $\text{bueno}(n, X)$  entonces  $s := s + X[n]$  fsi ;  
     $\{I_n^{n+1}\}$   
     $n := n + 1$   
fmientras
```

¿Cómo comprobar **eficientemente** $\text{bueno}(n, X)$?

Introducir en el invariante una nueva variable $p = 2^n$:

$$\text{bueno}(n, X) \Leftrightarrow X[n] = p$$

Inicialización de la nueva variable: $p := 1$.

Suma de elementos buenos

$\langle n, s, p \rangle := \langle 0, 0, 1 \rangle ;$

$\{I \wedge p = 2^n\}$

mientras $n \neq N$ **hacer**

$\{I \wedge p = 2^n \wedge n \neq N\}$

si $X[n] = p$ **entonces** $s := s + X[n]$ **fsi** ;

$\{I_n^{n+1} \wedge p = 2^n\}$

~~restablecer~~ $p??$

$\{I_n^{n+1} \wedge p = 2^{n+1}\}$

$n := n + 1$

fmientras

$$p = 2^{n+1} \Leftrightarrow p = 2 * 2^n.$$

Suma de elementos buenos

```
{N ≥ 1}
fun suma-buenos(X[0..N] de ent) dev s : ent
var p, n : ent
    ⟨n, s, p⟩ := ⟨0, 0, 1⟩ ;
    {I ∧ p = 2n}
    mientras n ≠ N hacer
        si X[n] = p entonces s := s + X[n] fsi ;
        p := 2 * p ;
        n := n + 1
    fmientras
ffun
    {s = (∑ i : 0 ≤ i < N ∧ bueno(i, X) : X[i])}
```

Coste: $\Theta(N)$

Sustituir N por n permite realizar un **recorrido del vector de izquierda a derecha**.

Ejercicio

Probar sustituyendo 0 con n .

Segmento de suma máxima

Dado un vector no vacío de enteros, calcular la suma del segmento no vacío de suma máxima.

Un par p, q representa el segmento $[p, q)$.

$\{N \geq 1\}$

fun seg-suma-máx($X[0..N]$ **de** ent) **dev** $r : ent$

$\{r = (\text{máx } p, q : 0 \leq p < q \leq N : \mathcal{S}(p, q))\}$

$\mathcal{S}(p, q) = (\sum i : p \leq i < q : X[i]).$

$$I \equiv 1 \leq n \leq N \wedge r = (\text{máx } p, q : 0 \leq p < q \leq n : \mathcal{S}(p, q))$$

$$b \equiv n \neq N$$

Segmento de suma máxima

Inicialización $\langle n, r \rangle := \langle 1, X[0] \rangle$

Función de cota $N - n$

Avanzar $n := n + 1$

$$1 \leq n \leq N \wedge n \neq N \Rightarrow 1 \leq n + 1 \leq N.$$

$$\begin{aligned} & (\text{máx } p, q : 0 \leq p < q \leq n + 1 : \mathcal{S}(p, q)) \\ = & (\text{máx } p, q : 0 \leq p < q \leq n : \mathcal{S}(p, q)) \\ & \text{máx} \\ & (\text{máx } p : 0 \leq p < n + 1 : \mathcal{S}(p, n + 1)) \\ \stackrel{I}{=} & r \text{ máx } (\text{máx } p : 0 \leq p < n + 1 : \mathcal{S}(p, n + 1)). \end{aligned}$$

Añadimos al invariante esta expresión, pero con n en vez de $n + 1$ pues $\mathcal{S}(p, N + 1)$ no está bien definido:

$$S \equiv s = (\text{máx } p : 0 \leq p < n : \mathcal{S}(p, n)).$$

Cuando $n = 1$, se tiene $s = \mathcal{S}(0, 1) = X[0]$.

Segmento de suma máxima

```
var  $r, n, s : \text{ent}$   
 $\langle n, r, s \rangle := \langle 1, X[0], X[0] \rangle ;$   
mientras  $n \neq N$  hacer  
   $\{I \wedge S \wedge n \neq N\}$   
  restablecer  $s??$   
   $\{I \wedge S_n^{n+1}\}$   
   $r := r \text{ máx } s ;$   
   $\{I_n^{n+1} \wedge S_n^{n+1}\}$   
   $n := n + 1$   
   $\{I \wedge S\}$   
fmientras
```

Desarrollando la expresión del máximo en S_n^{n+1} :

$$\begin{aligned} & (\text{máx } p : 0 \leq p < n + 1 : \mathcal{S}(p, n + 1)) \\ = & (\text{máx } p : 0 \leq p < n : \mathcal{S}(p, n + 1)) \text{ máx } \mathcal{S}(n, n + 1) \\ = & (\text{máx } p : 0 \leq p < n : (\mathcal{S}(p, n) + X[n])) \text{ máx } X[n] \\ = & ((\text{máx } p : 0 \leq p < n : \mathcal{S}(p, n)) + X[n]) \text{ máx } X[n] \\ \stackrel{I}{=} & (s + X[n]) \text{ máx } X[n] \end{aligned}$$

Segmento de suma máxima

```
{N ≥ 1}
fun seg-suma-máx(X[0..N] de ent) dev r : ent
  var r, n, s : ent
  ⟨ n, r, s ⟩ := ⟨ 1, X[0], X[0] ⟩ ;
  {I ∧ S}
  mientras n ≠ N hacer
    s := (s + X[n]) máx X[n] ;
    r := r máx s ;
    n := n + 1
  fmientras
ffun
  {r = (máx p, q : 0 ≤ p < q ≤ N : S(p, q))}
```

Coste: $\Theta(N)$.

Segmento de suma máxima (2)

Devolver el segmento correspondiente (además de la suma).

$\{N \geq 1\}$

fun seg-suma-máx($X[0..N]$ **de** ent) **dev** $\langle r : ent, a, b : 0..N \rangle$
 $\{r = (\text{máx } p, q : 0 \leq p < q \leq N : \mathcal{S}(p, q)) \wedge 0 \leq a < b \leq N \wedge r = \mathcal{S}(a, b)\}$

Enriquecemos el invariante:

$$I \equiv 1 \leq n \leq N \wedge r = (\text{máx } p, q : 0 \leq p < q \leq n : \mathcal{S}(p, q)) \\ \wedge 0 \leq a < b \leq n \wedge r = \mathcal{S}(a, b)$$

Añadimos la inicialización: $\langle a, b \rangle := \langle 0, 1 \rangle$.

¿Cómo afecta la actualización de r a a y b ?

Variable c : misma información con respecto a s que a, b con respecto a r .

Añadimos al invariante

$$R \equiv s = \mathcal{S}(c, n) \wedge 0 \leq c < n$$

Inicialización: $c := 0$.

Segmento de suma máxima (2)

¿Cómo restablecer a y b ?

mientras $n \neq N$ **hacer**

$\{I \wedge S \wedge R \wedge n \neq N\}$

$s := (s + X[n]) \text{ máx } X[n];$

restablecer $c??$

$\{I \wedge S_n^{n+1} \wedge R_n^{n+1}\}$

si $r < s$ **entonces** $\langle r, a, b \rangle := \langle s, c, n + 1 \rangle$ **fsi** ;

$n := n + 1$

fmientras

Segmento de suma máxima (2)

```
{N ≥ 1}
fun seg-suma-máx(X[0..N) de ent) dev ⟨ r : ent, a, b : nat ⟩
  var n, s, c : ent
  ⟨ n, r, a, b, s, c ⟩ := ⟨ 1, X[0], 0, 1, X[0], 0 ⟩ ;
  mientras n ≠ N hacer
    {I ∧ S ∧ R ∧ n ≠ N}
    si s ≥ 0 entonces s := s + X[n]
      si no ⟨ s, c ⟩ := ⟨ X[n], n ⟩
    fsi ;
    {I ∧ Snn+1 ∧ Rnn+1}
    si r < s entonces ⟨ r, a, b ⟩ := ⟨ s, c, n + 1 ⟩ fsi ;
    n := n + 1
  fmientras
  {r = (máx p, q : 0 ≤ p < q ≤ N : S(p, q)) ∧ 0 ≤ a < b ≤ N ∧ r = S(a, b)}
```

Coste: $\Theta(N)$.

Raíz cuadrada entera de n : “buscar el mayor natural i tal que $i^2 \leq n$ ”

$$r = (\text{máx } i : 0 \leq i \wedge i^2 \leq n : i)$$

O también:

$$r = (\text{mín } i : 0 \leq i \wedge (i+1)^2 > n : i)$$

es decir, buscamos el **menor** natural i tal que $(i+1)^2 > n$.

- Búsqueda lineal
- Búsqueda lineal acotada
- Búsqueda binaria

Búsqueda lineal (de menor a mayor)

Encontrar el **primer elemento que cumpla una propiedad $P(i)$** a partir de una cota inferior c_{inf} , y sabemos que existe.

$\{ (\exists i : i \geq c_{inf} : P(i)) \}$

fun búsqueda-lineal(...) **dev** $x : ent$

$\{ x = (\text{mín } i : i \geq c_{inf} \wedge P(i) : i) \}$

Otra forma de expresar la postcondición es

$$x \geq c_{inf} \wedge P(x) \wedge (\forall i : c_{inf} \leq i < x : \neg P(i))$$

Invariante $I \equiv x \geq c_{inf} \wedge (\forall i : c_{inf} \leq i < x : \neg P(i))$

Condición del bucle $\neg b \equiv P(x)$

Inicialización $x := c_{inf}$

Avanzar $x := x + 1$

$I \wedge b \Rightarrow I_x^{x+1}$ **no hace falta restablecer**

Búsqueda lineal (de menor a mayor)

```
{  $(\exists i : i \geq c_{inf} : P(i))$  }  
fun búsqueda-lineal(...) dev  $x : ent$   
   $x := c_{inf}$  ;  
  mientras  $\neg P(x)$  hacer  
     $x := x + 1$   
  fmientras  
ffun  
{  $x = (\text{mín } i : i \geq c_{inf} \wedge P(i) : i)$  }
```

Terminación

$$I \Rightarrow (\forall i : i \geq c_{inf} \wedge P(i) : i \geq x)$$

Por la precondition, existe un M tal que $M \geq c_{inf} \wedge P(M)$.

$$I \Rightarrow M \geq x \Leftrightarrow \underbrace{M - x}_{\text{cota}} \geq 0$$

Búsqueda lineal acotada

Dado un vector de booleanos $B[0..N)$, con $N \geq 0$, devolver en x el **menor valor** i , con $0 \leq i < N$, tal que $B[i]$ sea cierto (ÉXITO).

Si no existe, x debe valer N (FALLO).

$\{ N \geq 0 \}$

fun búsqueda-lineal-acotada($B[0..N)$ **de** *bool*) **dev** $x : \text{ent}$

$\{ (x = N \wedge (\forall i : 0 \leq i < N : \neg B[i])) \vee_c x = (\text{mín } i : 0 \leq i < N \wedge B[i] : i) \}$

Reescribir la postcondición como

$$0 \leq x \leq N \wedge (\forall i : 0 \leq i < x : \neg B[i]) \wedge P(x)$$

$$P(x) = (0 \leq x < N \wedge_c B[x]) \vee (x = N)$$

N es el **centinela**; $B[N]$ no puede ser accedido

Búsqueda lineal acotada

Invariante $I \equiv 0 \leq x \leq N \wedge (\forall j : 0 \leq j < x : \neg B[j])$.

Condición del bucle $\neg P(x) \Leftrightarrow x \neq N \wedge_c \neg B[x]$.

Inicialización $x := 0$

Función de cota $N - x$

Avanzar $x := x + 1$

$$\begin{aligned} I_x^{x+1} &\Leftrightarrow 0 \leq x + 1 \leq N \wedge (\forall j : 0 \leq j < x + 1 : \neg B[j]) \\ &\Leftarrow I \wedge (x \neq N \wedge_c \neg B[x]) \end{aligned}$$

$\{ N \geq 0 \}$

$x := 0 ;$

$\{ I \equiv 0 \leq x \leq N \wedge (\forall j : 0 \leq j < x : \neg B[j]) \}$

mientras $(x \neq N \wedge_c \neg B[x])$ **hacer**

$x := x + 1$

fmientras

$\{ (x = N \wedge (\forall i : 0 \leq i < N : \neg B[j])) \vee_c x = (\text{mín } i : 0 \leq i < N \wedge B[j] : i) \}$

Búsqueda lineal acotada: otra posibilidad

Invariante $I \equiv 0 \leq x \leq y \leq N \wedge (\forall j : 0 \leq j < x : \neg B[j]) \wedge P(y)$

Condición del bucle $x \neq y$

Inicialización $\langle x, y \rangle := \langle 0, N \rangle$

Función de cota $y - x$

Avanzar $x := x + 1$

$$I_x^{x+1} \Leftrightarrow 0 \leq x + 1 \leq y \leq N \wedge (\forall j : 0 \leq j < x + 1 : \neg B[j]) \wedge P(y)$$

$$\Leftrightarrow 0 \leq x + 1 \leq y \leq N \wedge (\forall j : 0 \leq j < x : \neg B[j]) \wedge \neg B[x] \wedge P(y)$$

$$\stackrel{?}{\Leftrightarrow} I \wedge x \neq y$$

Solo si $\neg B[x]$

Restablecer **si** $\neg B[x]$ **entonces** $x := x + 1$ **si no** $y := x$ **fsi**

$\{ N \geq 0 \}$

$\langle x, y \rangle := \langle 0, N \rangle ;$

$\{ I \equiv 0 \leq x \leq y \leq N \wedge (\forall j : 0 \leq j < x : \neg B[j]) \wedge P(y) \}$

mientras $(x \neq y)$ **hacer**

si $\neg B[x]$ **entonces** $x := x + 1$ **si no** $y := x$ **fsi**

fmientras

$\{ (x = N \wedge (\forall i : 0 \leq i < N : \neg B[j])) \vee_c x = (\text{mín } i : 0 \leq i < N \wedge B[j] : i) \}$

Ejemplo

En un vector de enteros un índice es *gordote* si el valor del vector en dicha posición es igual a la suma de los valores de todas las posiciones que le siguen. Determinar el mayor índice *gordote* de un vector de enteros $V[1..N]$, con $N \geq 0$. En caso de no existir ningún índice *gordote* el resultado debe ser 0.

$\{ N \geq 0 \}$

fun gordote($V[1..N]$ **de** ent) **dev** $x : nat$

$\{ (x = 0 \wedge (\forall i : 1 \leq i \leq N : \neg \text{gordote}(V, i)))$

$\vee_c x = (\text{máx } i : 1 \leq i \leq N \wedge \text{gordote}(V, i) : i) \}$

$\text{gordote}(V, j) \equiv (V[j] = (\sum k : j + 1 \leq k \leq N : V[k]))$

Simétrico al esquema de búsqueda lineal acotada:

$P(x) \equiv (x = 0) \vee (0 < x \leq N \wedge_c \text{gordote}(V, x))$

$\langle x, y \rangle := \langle N, 0 \rangle ;$

$\{ I \equiv (\forall j : x + 1 \leq j \leq N : \neg \text{gordote}(V, j)) \wedge P(y) \wedge 0 \leq y \leq x \leq N \}$

mientras $(x \neq y)$ **hacer**

si $\neg \text{gordote}(V, x)$ **entonces** $x := x - 1$ **si no** $y := x$ **fsi**

fmientras

¿Comprobación eficiente de $gordote(V, x)$?

Introducir una variable $S \equiv s = (\sum k : x + 1 \leq k \leq N : V[k])$.

Comprobar $V[x] = s$.

Inicialización $s := 0$

Restablecer $I \wedge S \wedge (x \neq y) \wedge (V[x] \neq s) \Rightarrow ((I \wedge S)_x^{x-1})_s^{s+V[x]}$

$\{ N \geq 0 \}$

fun gordote($V[1..N]$ **de** ent) **dev** $x : nat$

var $y, s : ent$

$\langle x, y, s \rangle := \langle N, 0, 0 \rangle ;$

$\{ I \wedge S \}$

mientras $(x \neq y)$ **hacer**

si $V[x] \neq s$ **entonces** $s + V[x] ; x := x - 1$ **si no** $y := x$ **fsi**

fmientras

ffun

$\{ (x = 0 \wedge (\forall i : 1 \leq i \leq N : \neg gordote(V, j))) \}$

$\vee_c x = (\text{máx } i : 1 \leq i \leq N \wedge gordote(V, j) : i) \}$

Coste: $\Theta(N)$

Búsqueda binaria

$$\{ N \geq 1 \wedge f(0) \leq A < f(N) \}$$

fun búsqueda-binaria($A : \text{ent} \dots$) **dev** $x : \text{ent}$

$$\{ f(x) \leq A < f(x+1) \wedge 0 \leq x < N \}$$

Introducimos una nueva variable: $f(x) \leq A < f(y) \wedge y = x + 1$

Invariante $I \equiv f(x) \leq A < f(y) \wedge 0 \leq x < N \wedge x < y \leq N$

Condición del bucle $b \equiv y \neq x + 1$ **hay un valor entre x e y**

Inicialización $\langle x, y \rangle := \langle 0, N \rangle$

Función de cota $y - x$

Avanzar Elegimos h tal que $x < h < y$

$$I_x^h \Leftrightarrow f(h) \leq A < f(y) \wedge 0 \leq h < N \wedge h < y \leq N \stackrel{?}{\Leftarrow} I \wedge b$$
$$I_y^h \Leftrightarrow f(x) \leq A < f(h) \wedge 0 \leq x < N \wedge x < h \leq N \stackrel{?}{\Leftarrow} I \wedge b$$

casos

$$\begin{aligned} f(h) \leq A &\rightarrow x := h \\ \square f(h) > A &\rightarrow y := h \end{aligned}$$

fcasos

¿Cuál es el mejor h ? $h := (x + y) \text{ div } 2$

Búsqueda binaria

```
{  $N \geq 1 \wedge f(0) \leq A < f(N)$  }  
fun búsqueda-binaria( $A : ent\dots$ ) dev  $x : ent$   
var  $y, h : ent$   
   $\langle x, y \rangle := \langle 0, N \rangle ;$   
  {  $I \equiv f(x) \leq A < f(y) \wedge 0 \leq x < N \wedge x < y \leq N$  }  
  mientras  $y \neq x + 1$  hacer  
     $h := (x + y) \text{ div } 2 ;$   
    casos  
       $f(h) \leq A \rightarrow x := h$   
       $\square f(h) > A \rightarrow y := h$   
    fcasos  
  fmientras  
ffun  
{  $f(x) \leq A < f(x + 1) \wedge 0 \leq x < N$  }
```

La distancia entre x e y se reduce a la mitad en cada vuelta.

Coste: $\Theta(\log N)$.

Ejemplo: raíz cuadrada entera

```
{ n ≥ 0 }  
fun raíz-ent-log(n : ent) dev r : ent  
{ r ≥ 0 ∧ r2 ≤ n < (r + 1)2 }
```

$$f(x) = x^2$$

$$n \geq 0 \Rightarrow 0^2 \leq n < (n + 1)^2$$

```
fun raíz-ent-log(n : ent) dev r : ent    { Θ(log n) }  
var y, h : ent  
    ⟨ r, y ⟩ := ⟨ 0, n + 1 ⟩ ;  
    mientras y ≠ r + 1 hacer  
        h := (r + y) div 2 ;  
        si h * h ≤ n entonces r := h  
        si no y := h  
    fsi  
    fmientras  
ffun
```


Buscar un elemento en un vector ordenado

En el algoritmo búsqueda-binaria $0 < h < N \Rightarrow f(0)$ y $f(N)$ no se consultan

La precondition se utiliza solo para inicializar x e y .

Relajamos en la precondition

$$f(0) \leq A < f(N) \vee f(0) > A \vee f(N) \leq A$$

Y la postcondición sería

$$0 \leq x < N \wedge (f(x) \leq A < f(x+1) \vee f(0) > A \vee f(N) \leq A)$$

Buscar un elemento en un vector ordenado

```
{  $N \geq 1 \wedge (\forall i, j : 0 \leq i \leq j < N : V[i] \leq V[j])$  }  
fun está?( $V[0..N]$  de  $ent, A : ent$ ) dev  $r : bool$   
{  $r = (\exists i : 0 \leq i < N : V[i] = A)$  }
```

Buscar un elemento en un vector ordenado

$$f(x) = \begin{cases} V[x] & \text{si } 0 \leq x < N \\ \infty & \text{e.o.c.} \end{cases}$$

La postcondición se simplifica:

$$0 \leq x < N \wedge (V[x] \leq A < V[x+1] \vee V[0] > A)$$

Si se cumple la postcondición y además **el vector está ordenado**:

$$(\exists i : 0 \leq i < N : V[i] = A) \Leftrightarrow (V[x] = A)$$

fun está?($V[0..N]$ **de** $ent, A : ent$) **dev** $r : bool$ $\{ \Theta(\log n) \}$

var $x, y, h : ent$

$\langle x, y \rangle := \langle 0, N \rangle ;$

mientras $y \neq x + 1$ **hacer**

$h := (x + y) \text{ div } 2 ;$

casos

$V[h] \leq A \rightarrow x := h$

$\square V[h] > A \rightarrow y := h$

fcasos

fmientras ;

$r := (V[x] = A)$

ffun

Manipulación de vectores mediante intercambios

Muchos problemas se resuelven intercambiando posiciones de un vector.

$$\left. \begin{array}{l} aux := v[i] ; \\ v[i] := v[j] ; \\ v[j] := aux \end{array} \right\} \text{intercambiar}(v, i, j)$$

Extendemos la notación de $\text{asig}(v, x, y, X, Y)[i] = \begin{cases} v[i] & \text{si } i \neq x \wedge i \neq y \\ X & \text{si } i = x \\ Y & \text{si } i = y \end{cases}$

$$\frac{P \Rightarrow \text{def}(\text{asig}(v, i, j, v[i], v[j])) \wedge Q_v^{\text{asig}(v, i, j, v[i], v[j])}}{\{P\} \text{intercambiar}(v, i, j) \{Q\}}$$



$$\{ N \geq 0 \wedge v = V \}$$

proc bandera(**E/S** $v[0..N]$ **de** $\{A, B, R\}$)

$$\{ v \in \text{Perm}(V) \wedge (\exists p, q : 0 \leq p \leq q \leq N : (\forall i : 0 \leq i < p : v[i] = R) \\ \wedge (\forall j : p \leq j < q : v[j] = B) \\ \wedge (\forall k : q \leq k < N : v[k] = A))) \}$$

Solo se permiten operaciones de **intercambio** en el vector.

Invariante $I \equiv v \in \text{Perm}(V) \wedge P_r \wedge P_b \wedge P_a \wedge 0 \leq r \leq b \leq a \leq N$

$$P_r \equiv (\forall i : 0 \leq i < r : v[i] = R)$$

$$P_b \equiv (\forall j : r \leq j < b : v[j] = B)$$

$$P_a \equiv (\forall k : a \leq k < N : v[k] = A)$$

Entre b y $a - 1$ aún no se han procesado los elementos del vector.

Condición de terminación del bucle $b = a$

Inicialización $\langle r, b, a \rangle := \langle 0, 0, N \rangle$

Función de cota $a - b$

Avanzar consultamos $v[b]$:

$\langle r, b, a \rangle := \langle 0, 0, N \rangle ;$

mientras $(b \neq a)$ **hacer**

casos

$v[b] = R \rightarrow S_r$

$\square v[b] = B \rightarrow S_b$

$\square v[b] = A \rightarrow S_a$

fcasos

fmientras

S_b avanzar $b: I \wedge v[b] = B \Rightarrow I_b^{b+1}$

S_a intercambiar $v[b]$ y $v[a - 1]$ para colocar un azul más:

$\{I \wedge (b \neq a) \wedge (v[b] = A)\}$

intercambiar($v, b, a - 1$);

$\{v \in Perm(V) \wedge P_r \wedge P_b \wedge P_a \wedge 0 \leq r \leq b < a \leq N \wedge (v[a - 1] = A)\}$

$a := a - 1$

$\{I\}$

S_r a partir de P_b sabemos que:

- $r < b \Rightarrow v[r] = B$

Intercambiando $v[r]$ con $v[b]$ colocaremos un rojo y un blanco más:

$$\{I \wedge (b \neq a) \wedge (v[b] = R) \wedge (r < b) \wedge (v[r] = B)\}$$

intercambiar(v, b, r);

$$\{v \in \text{Perm}(V) \wedge P_r \wedge (\forall i: r+1 \leq i < b: v[i] = B) \wedge P_a \wedge (v[r] = R) \wedge 0 \leq r < b < a \leq N \wedge (v[b] = B)\}$$

$$\langle r, b \rangle := \langle r+1, b+1 \rangle$$

{I}

- $r = b \Rightarrow$ **no hay blancos colocados de momento**

Tendremos solamente colocado un rojo más.

Un intercambio entre $v[r]$ con $v[b]$ no afecta al vector y evitamos una distinción de casos:

$$\{I \wedge (b \neq a) \wedge (v[b] = R) \wedge (r = b)\}$$

intercambiar(v, b, r)

$$\{v \in \text{Perm}(V) \wedge P_r \wedge P_a \wedge 0 \leq r = b < a \leq N \wedge (v[r] = R)\}$$

$$\langle r, b \rangle := \langle r+1, b+1 \rangle$$

{I}

La bandera holandesa

```
{  $N \geq 0 \wedge v = V$  }  
proc bandera(E/S  $v[0..N]$  de  $\{A, B, R\}$ )  
var  $r, b, a : \text{ent}$   
   $\langle r, b, a \rangle := \langle 0, 0, N \rangle ;$   
  {  $I \equiv P_r \wedge P_b \wedge P_a \wedge 0 \leq r \leq b \leq a \leq N$  }  
  mientras  $(b \neq a)$  hacer  
    casos  
       $v[b] = R \rightarrow \text{intercambiar}(v, b, r) ; \langle r, b \rangle := \langle r + 1, b + 1 \rangle$   
       $\square v[b] = B \rightarrow b := b + 1$   
       $\square v[b] = A \rightarrow \text{intercambiar}(v, b, a - 1) ; a := a - 1$   
    fcasos  
  fmientras  
ffun  
  {  $v \in \text{Perm}(V) \wedge (\exists p, q : 0 \leq p \leq q \leq N : (\forall i : 0 \leq i < p : v[i] = R)$   
     $\wedge (\forall j : p \leq j < q : v[j] = B)$   
     $\wedge (\forall k : q \leq k < N : v[k] = A))$  }
```

Coste: $\Theta(N)$

Algoritmo de partición

Recolocar los elementos de un vector de forma que primero aparezcan los menores que el valor de la primera posición, a continuación los iguales y por último los mayores.

$$\{ N > 0 \wedge v = V \}$$

proc partición(**E/S** $v[0..N]$ **de** *ent*)

$$\{ v \in \text{Perm}(V) \wedge (\exists p, q : 0 \leq p \leq q \leq N : (\forall i : 0 \leq i < p : v[i] < V[0]) \\ \wedge (\forall j : p \leq j < q : v[j] = V[0]) \\ \wedge (\forall k : q \leq k < N : v[k] > V[0])) \}$$

Cambiar en el algoritmo anterior las condiciones por $v[b] < V[0]$, $v[b] = V[0]$ y $v[b] > V[0]$.

Algoritmo de partición

$\{ N > 0 \wedge v = V \}$

proc partición(**E/S** $v[0..N]$ **de** ent)

var $pivote, r, b, a : ent$

$\langle pivote, r, b, a \rangle := \langle v[0], 0, 0, N \rangle ;$

mientras $(b \neq a)$ **hacer**

casos

$v[b] < pivote \rightarrow \text{intercambiar}(v, b, r) ; \langle r, b \rangle := \langle r + 1, b + 1 \rangle$

$\square v[b] = pivote \rightarrow b := b + 1$

$\square v[b] > pivote \rightarrow \text{intercambiar}(v, b, a - 1) ; a := a - 1$

fcasos

fmientras

ffun

$\{ v \in \text{Perm}(V) \wedge (\exists p, q : 0 \leq p \leq q \leq N : (\forall i : 0 \leq i < p : v[i] < V[0])$
 $\wedge (\forall j : p \leq j < q : v[j] = V[0])$
 $\wedge (\forall k : q \leq k < N : v[k] > V[0])) \}$

Coste: $\Theta(N)$