**Práctica 2:**

**Soluciones**

Autores:

Alumno 1

Alumno 2

Puesto:

Introducción

Este fichero contiene las respuestas a las preguntas que se van haciendo en la práctica

Fichero main.c

Nombre de los estados. Sustituciones:

case 1: case

case 2: case

case 3: case

case 4: case

case 5: case

Rellene la tabla con la situación del módulo en cada estado: activo o inactivo (considere que la etiqueta ADC\_STORED no está definida)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Módulo\Estado | INIT | NOT\_SAMPLING | SAMPLING | PRINTING | END |
| Timer |  |  |  |  |  |
| ADC |  |  |  |  |  |
| Button |  |  |  |  |  |
| Sleep mode |  |  |  |  |  |

Fichero timer.c

1. void
2. timer\_setup (int interrupt)
3. T3CONbits.ON = XXX;
4. T3CONbits.TCS = XXX;
5. T3CONbits.TCKPS = XXX;
6. PR3 = XXX;
7. IPC3bits.T3IP = XXX;
8. IPC3bits.T3IS = 0;
9. IFS0bits.T3IF = 0;
10. IEC0bits.T3IE = (interrupt != 0);
11. }

Fichero config.h

* ¿En qué unidades están expresadas las duraciones de los pitidos?
* ¿Qué valor tiene que tener la constante BUZZER\_MASK?

#define BUZZER\_MASK

Simulación sin ADC

Salida por consola de la simulación completa (una medida completa)

Fichero data.c

* ¿Qué tipo de buffer es? Ping-pong buffer o buffer circular.
* ¿Qué función se utiliza para almacenar una nueva muestra?
* ¿Qué función se utiliza para comprobar si hay muestras disponibles?

Fichero adc.c

1. void
2. adc\_setup () {
3. AD1CON1 = XXX;
4. AD1CON2 = 0;
5. AD1CON3 = 0;
6. AD1CHSbits.CH0SA = XXX;
7. AD1CSSL = 0;
9. IPC5bits.AD1IP = XXX;
10. IPC5bits.AD1IS = 0;
11. IFS0bits.AD1IF = 0;
12. IEC0bits.AD1IE = 1;
13. }

Simulación con ADC

1. Salida por consola de la simulación completa (una medida completa)