

Hoja de ejercicios 99_100:

- **Ficheros y estructuras**

99. Escribe un programa que partiendo de un fichero de texto con multas de tráfico nos muestre un listado ordenado por matrículas de más antigua a más moderna, indicando por cada una de ellas el número de multas y el importe medio de las mismas. El fichero de multas tiene el siguiente formato, y solo contiene matrículas con el formato 0000XXX:

```
7901HJD#90.0
6756CCY#120.50
4353BCC#100.0
4353BCC#250.0
7901HJD#135.0
4353BCC#100.50
6756CCY#120.50
7901HJD#140.0
```

...

100. Crea un programa que lea preguntas de tipo test de un fichero de texto. El jugador tendrá que contestarlas mostrando por cada respuesta si ha acertado o no y la respuesta correcta. Al final se mostrará la puntuación obtenida y si es la mejor marca se guardará. Las preguntas aparecerán en el mismo orden en el que están en el fichero, pero las posibles respuestas aparecerán desordenadas de manera distinta para cada ejecución. El fichero con las preguntas tiene el siguiente formato: Pregunta#Correcta#Errónea#Errónea

```
¿Qué significan las siglas DNS?#Domain name server#Disk Not Selected#Disk Not Solid
¿Qué significan las siglas DOS?#Disk Operating System#Dummy Of Service#Deny Of Server
...
```

```
¿Empezar partida? (S/N) s
¿Qué significan las siglas DNS?
a) Disk Not Solid
b) Domain name server
c) Disk Not Selected
b
Correcta
¿Qué significan las siglas DOS?
a) Disk Operating System
b) Deny Of Server
c) Dummy Of Service
c
Incorrecta. La correcta es la a)
...
...
Ha acertado 45 de las 50 preguntas.
Ha establecido un nuevo record: 45/50
¿Empezar partida? (S/N) n
```