

Hoja de ejercicios 93_98:

- **Añadir datos a un fichero.**

93. Escribe un programa que añada al final de un fichero de texto unas líneas con las siguientes estadísticas del propio fichero:

Número de líneas: XX
Número de palabras: XX

94. Escribe un programa al que se le pase como argumentos de ejecución dos ficheros de texto. El programa nos dirá si los ficheros son idénticos o no. En el caso de ser distintos, se indicará además el número de la primera línea en la que son distintos.

95. Escribe un programa que ordene alfabéticamente las líneas de texto de un fichero pasado como parámetro. Puede haber líneas repetidas.

96. Escribe un programa que busque una cadena dentro de ficheros de texto contenidos en un directorio. Se pasarán los siguientes argumentos para su ejecución:

```
#java BuscaEnFicheros "cadena a buscar" directorio_donde_buscar extension_de_los_ficheros
```

Por ejemplo, para buscar la palabra *File* en todos los ficheros con extensión *java* dentro del directorio */home/eclipse/workspace*:

```
#java BuscaEnFicheros File /home/eclipse/workspace java
```

- Por cada resultado encontrado mostrará el nombre absoluto del fichero y la línea en la que ha encontrado la primera aparición, y continuará buscando en el siguiente fichero.
- Si no hubiera encontrado nada en ningún fichero, el programa deberá indicarlo con un mensaje.

97. Escribe un programa que partiendo de un fichero de texto origen que contiene por cada línea un número entero, lo **modifique** de manera que aparezcan los números ordenados **ascendentemente** y **sin repetir**. El nombre del fichero será leído en forma de argumento de ejecución. El fichero podría contener líneas que no contengan números, en cuyo caso serán omitidas.

98. Escribe un programa que lea dos nombres de ficheros de texto como argumentos de ejecución. El programa creará un fichero con el nombre especificado en segundo lugar. Este fichero creado tendrá el mismo contenido que el fichero especificado en primer lugar, pero con la palabra más frecuente en mayúsculas.

- El fichero original sólo contendrá minúsculas.
- Ejemplo de ejecución:
#java Main palabras.txt nuevo.txt