

Hoja de ejercicios 69_69:

- **Captura de excepciones. Bloques `try ... catch`**

69.- Supongamos la siguiente clase:

```
import java.util.Scanner;
public class Excepciones {
    public static void main(String[] args){
        final int NUM = 5;
        int[] enteros = new int[NUM];
        int posicion = 0;
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        int cont = 0;
        int divisor = 0;
        while (cont < NUM){
            System.out.print("Introduce una posición del array:");
            posicion = Integer.parseInt(teclado.nextLine());
            System.out.print("Introduce un divisor:");
            divisor = Integer.parseInt(teclado.nextLine());
            enteros[posicion] = 5 / divisor;
            cont++;
        }
        System.out.println("El contenido del array de enteros es:");
        for (int valor : enteros)
            System.out.println(valor);
    }
}
```

Modifica el código para que el programa capture las excepciones que se pudieran producir, mostrando los mensajes correspondientes a cada error para después continuar con la ejecución del programa.