

# Tema 3. Análisis de Fourier de señales y sistemas de tiempo continuo.

2015-2016

# Índice

## 1 Muestreo

- Introducción al muestreo
- Muestreo ideal
- Muestreo real

# Índice

- 1 Muestreo
  - Introducción al muestreo
  - Muestreo ideal
  - Muestreo real

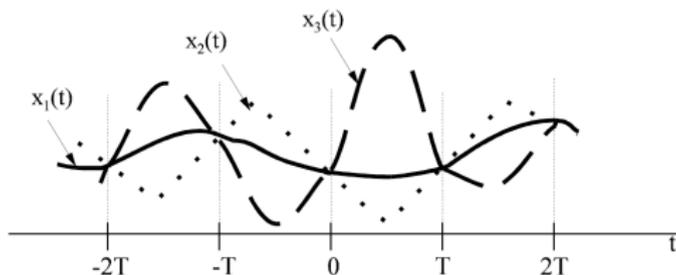
# Introducción al muestreo

## Definición

El muestreo consiste en tomar muestras de una señal mediante otra señal periódica llamada señal muestreadora.

## Consideración

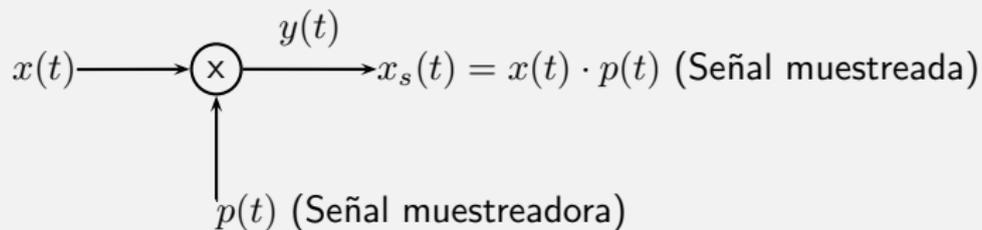
En general, al tomar muestras se pierde información. Existen algunas condiciones bajo las cuales una señal queda caracterizada mediante una colección de muestras equiespaciadas.



# Introducción al muestreo

## Muestreo

El esquema general del muestreo es:



# Índice



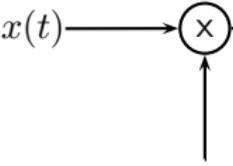
## Muestreo

- Introducción al muestreo
- **Muestreo ideal**
- Muestreo real

# Muestreo ideal

## Definición

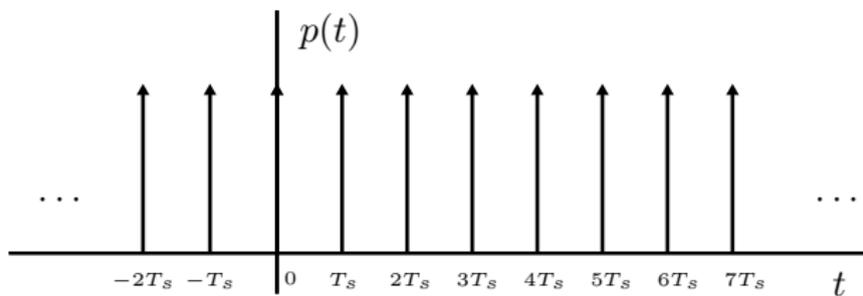
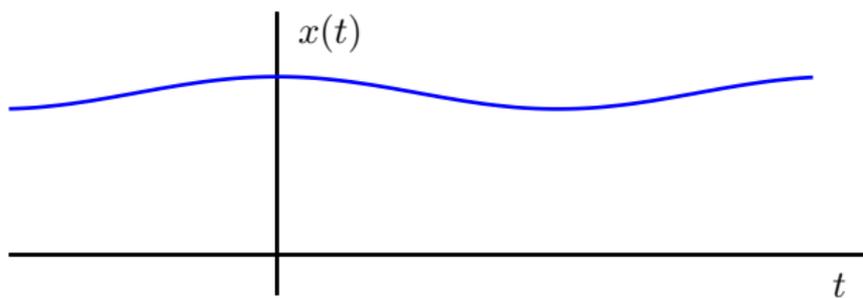
En el muestreo ideal la señal muestreadora es un tren periódico de Deltas de Dirac.



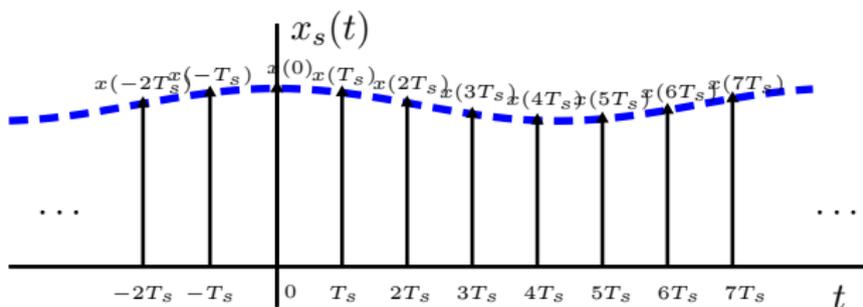
A block diagram illustrating ideal sampling. An input signal  $x(t)$  enters a circular multiplier block from the left. An arrow points from the multiplier block to the right, leading to the sampled signal  $x_s(t)$ . An arrow points from below to the multiplier block, representing the sampling pulse  $p(t)$ .

$$x(t) \longrightarrow \bigcirc \times \longrightarrow x_s(t) = x(t) \cdot \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta(t - nT_s)$$
$$p(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta(t - nT_s)$$

# Muestreo ideal



# Muestreo ideal



$$\begin{aligned}
 x_s(t) &= x(t) \cdot \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta(t - nT_s) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(t) \cdot \delta(t - nT_s) = \\
 &= \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(nT_s) \delta(t - nT_s)
 \end{aligned}$$

# Muestreo ideal

## Efecto del muestreo en el espectro

$$x_s(t) = x(t) \cdot p(t) \Leftrightarrow X_s(\omega) = \frac{1}{2\pi} [X(\omega) * P(\omega)]$$

Teniendo en cuenta:

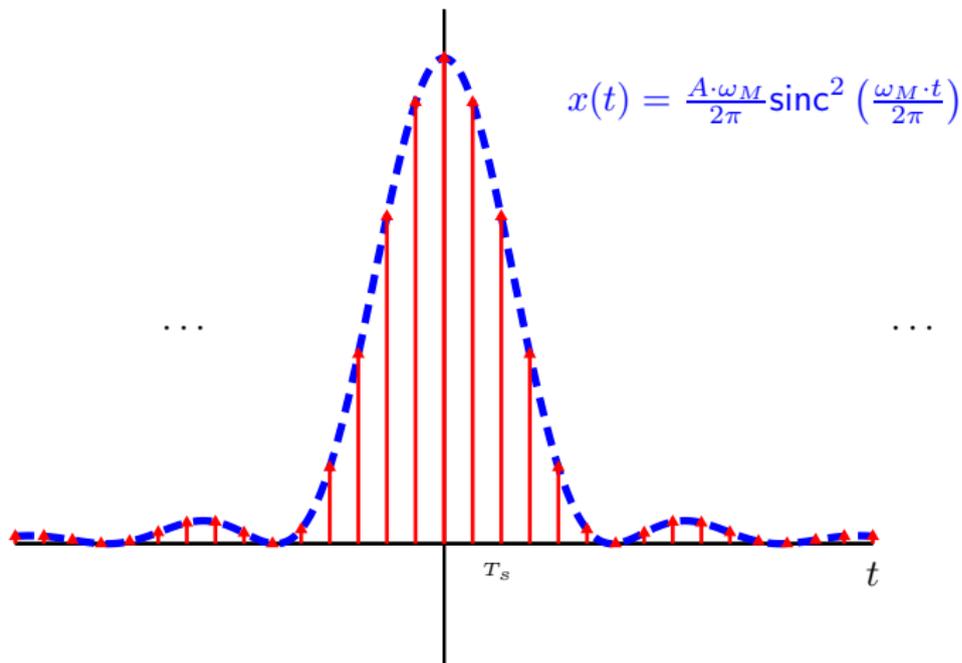
$$p(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta(t - nT_s) \Leftrightarrow P(\omega) = \frac{2\pi}{T_s} \sum_{k=-\infty}^{\infty} \delta(\omega - k\omega_s); \quad \omega_s = \frac{2\pi}{T_s}$$

## Resultado final

$$X_s(\omega) = \frac{1}{T_s} \sum_{k=-\infty}^{\infty} X(\omega - k\omega_s)$$

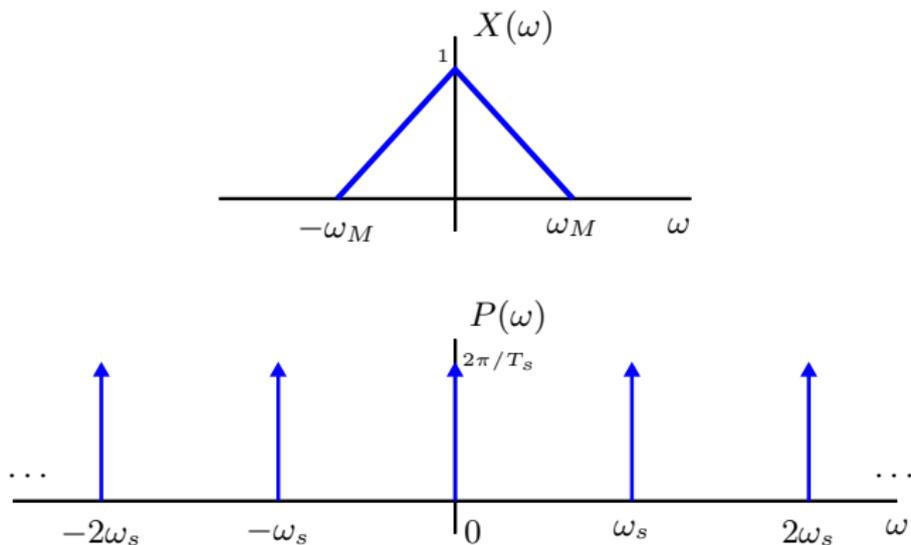
# Muestreo ideal

## Ejemplo en el tiempo



# Muestreo ideal

## Ejemplo en frecuencia

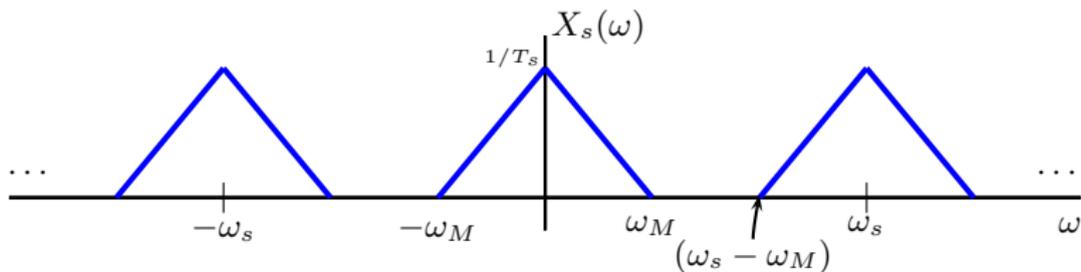


$$X_s(\omega) = \frac{1}{T_s} \sum_{k=-\infty}^{\infty} X(\omega - k\omega_s)$$

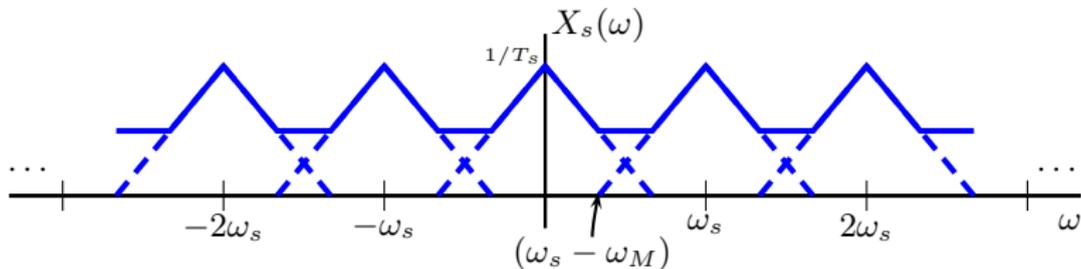
# Muestreo ideal

$$X_s(\omega) = \frac{1}{T_s} \sum_{k=-\infty}^{\infty} X(\omega - k\omega_s)$$

**Sin solapamiento**



**Con solapamiento**



# Teorema de muestreo

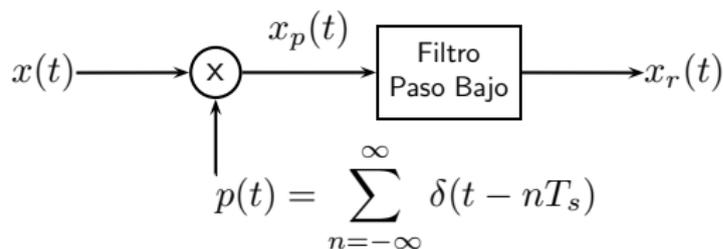
## Recuperación

Se puede recuperar la señal original a partir de las muestras mediante un filtrado paso bajo, siempre que no se produzca solapamiento. Para ello se debe cumplir:

$$\omega_M \leq \omega_s - \omega_M$$

y por tanto:

$$\omega_s = \frac{2\pi}{T_s} \geq 2\omega_M$$



# Teorema de muestreo

## Teorema de muestreo

Dada una señal limitada en banda con  $X(\omega) = 0, \forall |\omega| > \omega_M$ . Entonces  $x(t)$  quedará determinada por sus muestras  $x(nT_s), n = 0, \pm 1, \pm 2, \dots$  si se cumple:

$$\omega_s \geq 2\omega_M$$

siendo  $\omega_s = \frac{2\pi}{T_s}$ .

## Frecuencia de Nyquist

A la pulsación mínima que permite cumplir el teorema de muestreo ( $\omega_s = 2\omega_M$ ) se le conoce como pulsación de Nyquist.

Nota: en la práctica se muestrea por encima de la pulsación de Nyquist, ya que es imposible realizar un filtro ideal.

# Índice

1

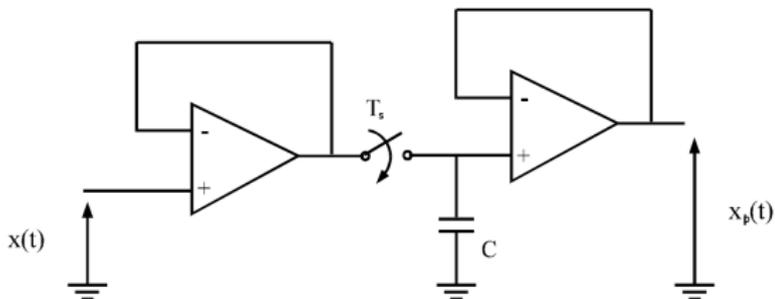
## Muestreo

- Introducción al muestreo
- Muestreo ideal
- Muestreo real

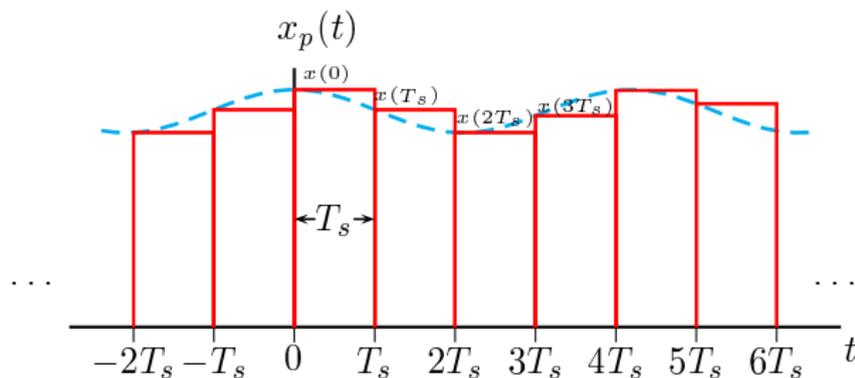
# Muestreo real – Sample&Hold

## Consideración

El dispositivo que permite realizar el muestreo real se conoce como Sample&Hold y el esquema se muestra en la siguiente figura:

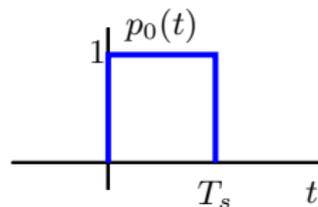


# Muestreo Real



La señal muestreadora es:

$$x_p(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(nT_s) \cdot p_0(t - nT_s)$$



# Muestreo Real – Dominio del tiempo

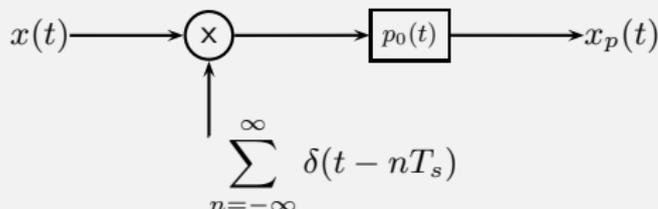
## Relación con el muestreo ideal

No se verifica:  $x_p(t) = x(t) \cdot p(t)$ , sin embargo se puede relacionar:

$$x_p(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(nT_s) \cdot p_0(t - nT_s) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(nT_s) \cdot [p_0(t) * \delta(t - nT_s)]$$

$$x_p(t) = p_0(t) * \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(nT_s) \cdot \delta(t - nT_s) = p_0(t) * \left[ x(t) \cdot \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta(t - nT_s) \right],$$

donde el término entre corchetes,  $x(t) \cdot \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta(t - nT_s)$ , representa la ecuación del muestreo ideal.



# Muestreo real – Dominio de la frecuencia

Dominio de la frecuencia:

$$x_p(t) = p_0(t) * \left[ x(t) \cdot \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta(t - nT_s) \right],$$

Realizando el estudio en el dominio de la frecuencia se obtendrá:

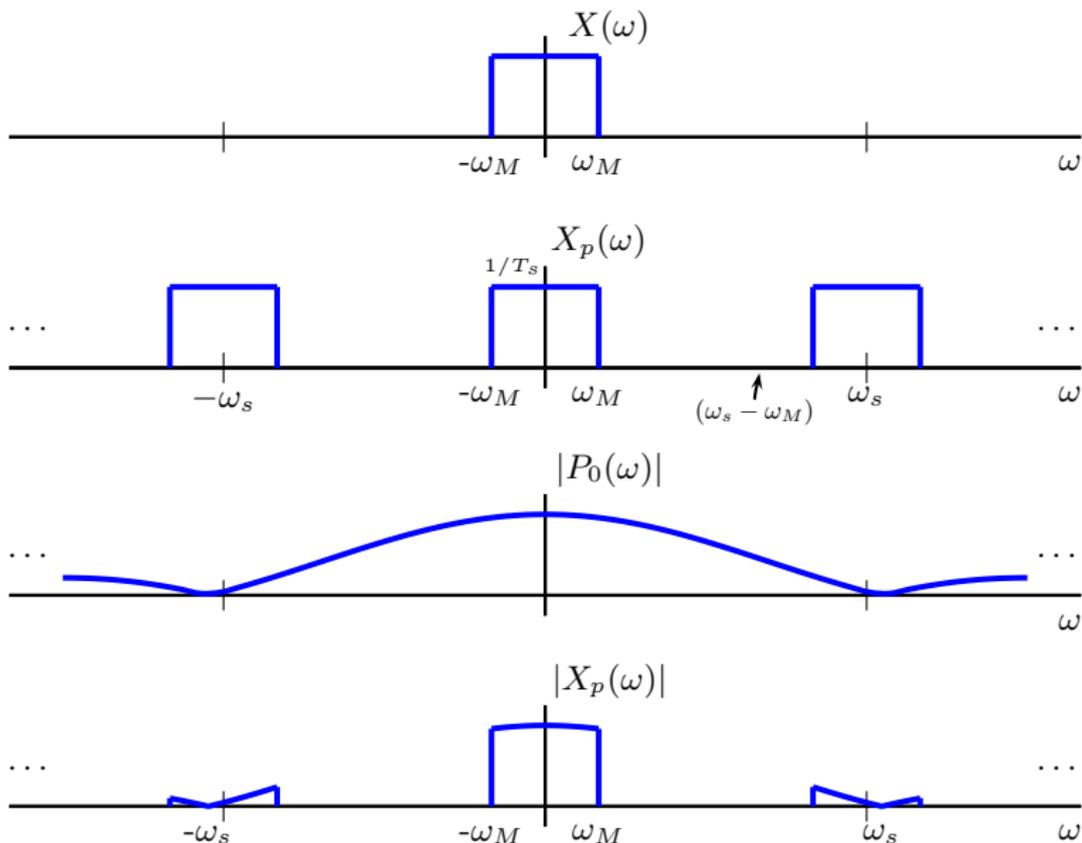
$$X_p(\omega) = P_0(\omega) \cdot X_s(\omega)$$

donde:

$$P_0(\omega) = T_s \cdot \text{sinc} \left( \frac{\omega T_s}{2\pi} \right) \cdot e^{-j\omega \frac{T_s}{2}}$$

y

$$X_s(\omega) = \frac{1}{T_s} \sum_{k=-\infty}^{\infty} X(\omega - k\omega_s)$$



# Muestreo real. Conclusiones

## Distorsión

El espectro está modulado con  $P_0(\omega)$ , lo cual supone cierta distorsión que depende de la anchura del pulso de muestreo,  $T_s$ .

## Efecto apertura

Este efecto se conoce como efecto de apertura, debido a que la duración del pulso  $p_0(t)$  es inversamente proporcional a la anchura del lóbulo principal de la sinc. Cuanto más estrecho sea el pulso  $p_0(t)$ , más plana es la sinc en las frecuencias bajas y se produce menos distorsión.