

SEMINARIO-TALLER DE SOFTWARE (STI-S)

Programación: Ficheros

Índice

|Ficheros

- ▣ Lectura
- ▣ Escritura

Manejo de ficheros

Pasos:

- 1) Crear un apuntador del tipo FILE *
- 2) Abrir el archivo utilizando la función fopen y asignándole el resultado de la llamada a nuestro apuntador.
- 3) Hacer las diversas operaciones (lectura, escritura, etc).
- 4) Cerrar el archivo utilizando la función fclose.

Manejo de ficheros

FILE * fopen (const char *filename, const char *opentype);

Una lista de parámetros **opentype** para la función **fopen** son:

"r" : abrir un archivo para lectura, el fichero debe existir.

"w" : abrir un archivo para escritura, se crea si no existe o se sobrescribe si existe.

"a" : abrir un archivo para escritura al final del contenido, si no existe se crea.

"r+" : abrir un archivo para lectura y escritura, el fichero debe existir.

"w+" : crear un archivo para lectura y escritura, se crea si no existe o se sobrescribe si existe.

int fclose (FILE *stream);

Manejo de ficheros

```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char** argv)
{
    /* 1) Crear un apuntador del tipo FILE* */
    FILE *fp;
    /*
     * 2) Abrir el archivo utilizando la función fopen
     * y asignándole el resultado de la llamada a nuestro apuntador.
     */
    fp = fopen ( "fichero.txt", "r" );

    /* 3) Hacer las diversas operaciones */

    /* 4) Cerrar el archivo utilizando la función fclose.*/
    fclose ( fp );

    return 0;
}
```

Manejo de ficheros

```
int feof(FILE *fichero);
```

```
void rewind(FILE *fichero);
```

Lectura:

```
char fgetc(FILE *archivo);
```

```
char *fgets(char *buffer, int tamaño, FILE *archivo);
```

Escritura:

```
int fputc(int carácter, FILE *archivo);
```

```
int fputs(const char *buffer, FILE *archivo);
```

Manejo de ficheros

Lectura:

char fgetc(FILE *archivo);

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    FILE *archivo;
    char character;

    archivo = fopen("prueba.txt","r");

    if (archivo == NULL){
        printf("\nError de apertura del archivo. \n\n");
    }else{

        printf("\nEl contenido del archivo de prueba es \n\n");

        while (feof(archivo) == 0)
        {
            character = fgetc(archivo);
            printf("%c",character);
        }
        fclose(archivo);
        return 0;
    }
}
```

Manejo de ficheros

Lectura:

char *fgets(char *buffer, int tamaño, FILE *archivo);

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    FILE *archivo;

    char caracteres[100];

    archivo = fopen("prueba.txt", "r");

    if (archivo == NULL)
        exit(1);

    printf("\nEl contenido del archivo de prueba es \n\n");
    while (feof(archivo) == 0)
    {
        fgets(caracteres, 100, archivo);
        printf("%s", caracteres);
    }
    system("PAUSE");

    fclose(archivo);
    return 0;
}
```


Manejo de ficheros

Escritura:

```
int fputc(int carácter, FILE *archivo);
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main ( int argc, char **argv )
```

```
{
```

```
    FILE *fp;
```

```
    char character;
```

```
    fp = fopen ( "fichero.txt", "r+" );
```

```
    printf("\nIntrouce un texto al fichero: ");
```

```
    while((character = getchar()) != '\n')
```

```
    {
```

```
        printf("%c", fputc(character, fp));
```

```
    }
```

```
    fclose ( fp );
```

```
    return 0;
```

```
}
```

Manejo de ficheros

Escritura:

int fputs(const char *buffer, FILE *archivo);

```
#include <stdio.h>
```

```
int main ( int argc, char **argv )  
{
```

```
    FILE *fp;
```

```
    char cadena[] = "Mostrando el uso de fputs en un fichero.\n";
```

```
    fp = fopen ( "fichero.txt", "r+" );
```

```
    fputs( cadena, fp );
```

```
    fclose ( fp );
```

```
    return 0;
```

```
}
```