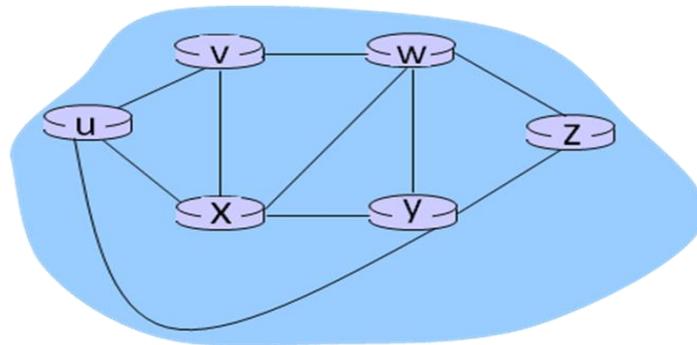


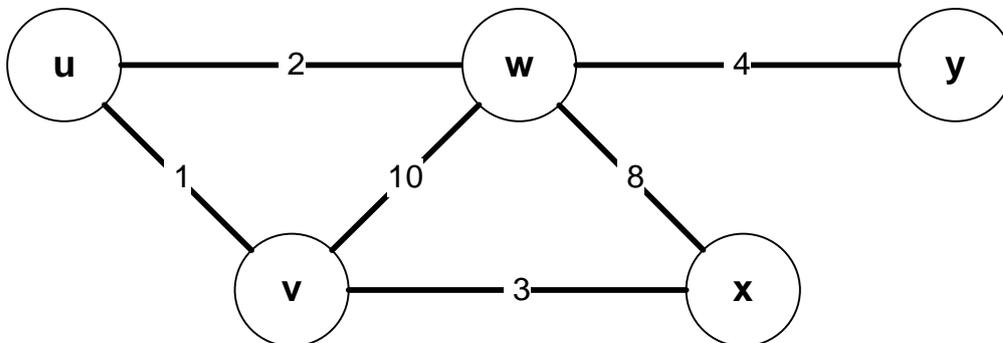
## Preparación para Sesión 15<sup>1</sup>

C1: Comente las diferencias entre un algoritmo de encaminamiento del tipo estado de enlace y otro del tipo vector distancia.

C2: Dada la topología mostrada en la figura, enumere los posibles caminos desde el nodo *v* al *z* que no contengan bucles.



C3: Para la red de la figura y para los costes de enlaces indicados, aplique el algoritmo de Dijkstra y calcule el camino más corto desde el nodo “x” al resto de los nodos de red. Muestre los resultados del funcionamiento del algoritmo paso a paso, utilizando la plantilla facilitada.



Paso	N'	D(u),p(u)	D(v),p(v)	D(w),p(w)	D(y),p(y)

<sup>1</sup> Estos problemas y cuestiones están inspirados en los propuestos en “J. F. Kurose, K. W. Ross; “Computer Networking, a top-down approach”, 5th edition, Pearson – Addison Wesley, 2009.”

C4: Considere la misma topología de red utilizada en el problema anterior y asuma que cada nodo inicialmente conoce el coste de alcanzar a cada uno de sus vecinos. Suponiendo que se utiliza un algoritmo vector distancia, muestre las distintas tablas de distancias que se irán teniendo en cada nodo utilizando la plantilla proporcionada.

