

1. Para cada uno de los siguientes problemas de programación lineal, se pide:

- Plantear su problema dual.
- En caso de que exista, identificar la solución óptima del problema dual en la tabla óptima del problema primal y comprobar que se satisfacen las condiciones establecidas en el Teorema de la holgura complementaria.
- Determinar cuál de las situaciones establecidas en el Teorema fundamental de la dualidad se presenta.
- Formularlo de distintas formas (expresándolo como un problema de minimización en lugar de maximización o viceversa, introduciendo variables de holgura, cambiando de sentido las desigualdades, ...), plantear sus problemas duales asociados y comprobar que todos ellos son equivalentes.

(a) Max	$z = -2x_1 + x_2$	(b) Min	$z = 3x_1 + x_2$	(c) Max	$z = x_1 + x_2$
s.a:	$-x_1 + 2x_2 \leq 4$	s.a:	$-x_1 + 2x_2 \leq 4$	s.a:	$-2x_1 + x_2 \leq 1$
	$-7x_1 + 2x_2 \leq 15$		$7x_1 + 2x_2 \geq 15$		$x_1 + x_2 \leq 3$
	$x_1 + x_2 \leq 3$		$x_1, x_2 \geq 0$		$x_2 \leq 2$
	$x_2 \geq 0$				$x_1, x_2 \geq 0$
(d) Max	$z = 3x_1 + 2x_2$	(e) Min	$z = 3x_1 + 4x_2$		
s.a:	$2x_1 - 3x_2 \leq 6$	s.a:	$2x_1 + 3x_2 \leq 6$		
	$-4x_1 + 5x_2 \leq 15$		$-3x_1 + 5x_2 \geq 15$		
	$x_1, x_2 \geq 0$		$x_1, x_2 \geq 0$		

2. Resolver el siguiente problema de programación lineal aplicando el algoritmo dual del simplex:

$$\begin{aligned}
 &\text{Minimizar} && z = 3x_1 + 4x_2 + 5x_3 \\
 &\text{sujeto a:} && x_1 + 2x_2 + 3x_3 \geq 5 \\
 &&& 2x_1 + 2x_2 + 3x_3 \geq 6 \\
 &&& x_1, x_2, x_3 \geq 0
 \end{aligned}$$

3. Resolver el siguiente problema de programación lineal aplicando el algoritmo dual del símplex y comprobar mediante algún resultado de dualidad que, en efecto, la solución que se obtiene es óptima.

$$\begin{array}{ll}\text{Maximizar} & z = 2x_1 - 3x_2 \\ \text{sujeto a:} & x_1 + x_2 \geq 3 \\ & 3x_1 + x_2 \leq 6 \\ & x_1, x_2 \geq 0\end{array}$$

4. Demostrar que si la matriz de restricciones de un problema de minimización escrito en forma estándar es simétrica y el vector de costes coincide con el vector del lado derecho, entonces toda solución factible del problema es óptima.
5. Resolver los siguientes problemas de programación lineal mediante los algoritmos primal y dual del símplex:

(a) Max	$z = 2x_1 + x_2 + 4x_3$	(b) Min	$z = -x_1 - \frac{3}{4}x_2 + 4x_3$
s.a:	$2x_1 - x_2 + x_3 = 1$	s.a:	$x_2 + 4x_3 \leq -2$
	$x_1 - 3x_3 \geq -4$		$2x_1 + x_2 - 4x_3 = 10$
	$x_1, x_2, x_3 \geq 0$		$x_1, x_2 \geq 0$