

1. Escribe (en pseudocódigo, o en cualquier lenguaje que te sea familiar) un algoritmo que multiplique dos matrices de enteros (cuadradas, de dimensión m). Si las entradas de las matrices son números enteros, cada uno representado con l bits, calcula su complejidad en función de l y m .
2. Escribe un algoritmo (“naive”) para la exponenciación modular y calcula su complejidad con respecto al tamaño en bits del módulo (eso marca el tamaño de la entrada). Puedes expresar esta complejidad sencillamente contando operaciones elementales (productos, sumas y reducciones modulares). Haz el mismo cálculo para el algoritmo “square and multiply”.
3. Estudia y compara la complejidad computacional de dos algoritmos de búsqueda: una búsqueda secuencial (naive) y la búsqueda binaria (con el pseudocódigo de abajo, visto en clase de MDA). Supón que en ambos casos la entrada es una lista ordenada de manera creciente de números enteros (cuya longitud, n , es 2^s para algún s), y un entero al que buscar. ¿Qué conviene utilizar si la lista de entrada no está ordenada?

```
procedure BINARYSEARCH( $a_1, \dots, a_n; x$ )  
   $i := 1, j := n$   
  while  $i < j$  do do  
     $m := \frac{i+j}{2}$   
    if  $a_m < a$  then  $i := m + 1$   
    else  $j := m$   
    end if  
  end while  
  if  $x == a_i$  then  $r := i$   
  else  $r := 0$   
  end if  
  return  $r$ .  
end procedure
```

4. Escribe (en pseudocódigo, o en cualquier lenguaje que te sea familiar) un algoritmo que reciba dos números enteros de entrada x, y . El algoritmo calcula un valor entero α (que suponemos que existe) tal que $y = x^\alpha$.