

## Ejercicio

Copiar los programas que se presentan en esta lección, incluir al principio de la función `main()` una llamada para recuperar el valor del reloj del sistema y guardarla, introducir esta misma función al final del `main()`, realizar la resta de los tiempos obtenidos, e imprimirlos por pantalla en cada programa para hacer una comparativa de los tiempos de ejecución de cada solución y poder valorar qué alternativa resulta más ventajosa.

## Solución

```
#include <time.h>
.
.
int main(int argc, char *argv[])
{
    clock_t t_inicio, t_fin;
    double segs;

    t_ini = clock();
    /* realizar aquí todo el código de las rutinas propuestas en la lección 8 */
    t_fin = clock();

    segs = (double) (t_fin - t_ini);
    printf("%.16 milisegundos\n", segs * 1000.0);
    return 0;
}
```

NOTA: sería conveniente realizar cada ejecución varias veces y tomar la media de los tiempos obtenidos

Existen otras alternativas: `gettimeofday()` junto con `timeval_diff()`, `clock_gettime()` `QueryPerformanceCounter()` en windows