



**Universidad  
Europea de Madrid**

LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

**Derivada e integral  
Métodos de resolución de integrales**

## ÍNDICE:

- 1 Presentación
- 2 Métodos de resolución de integrales
- 3 Integración por partes
- 4 Ejemplos
- 5 Actividad
- 6 Aplicaciones de la integral: cálculo de áreas
- 7 Área debajo de una curva
- 8 Área comprendida entre dos curvas
- 9 Actividad
- 10 Ejemplos
- 11 Aplicaciones económicas
- 12 Resumen
- 13 Herramientas
  - 13.1 Materiales

## Presentación

Para calcular la integral de una función es necesario conocer las reglas de integración inmediatas y otras técnicas más elaboradas, como el método de integración por partes para la integración del producto de dos funciones. Como aplicaciones de este concepto se estudiará cómo calcular el área comprendida entre una curva (gráfica de cualquier función) y el eje  $X$ , teniendo en cuenta las particularidades de cada caso, así como el área comprendida entre dos curvas.

Se expondrá también una aplicación del cálculo integral en la economía con la obtención del excedente del consumidor y del productor.



En economía la función derivada recibe el nombre de marginal. Así, la función de costes marginales es la derivada de la función de coste. Por lo tanto, gracias a la integral se puede obtener la función de coste si se conoce la función marginal.

Las integrales tienen otras muchas aplicaciones:

- El cálculo de volúmenes o la longitud de una curva.
- Aplicaciones estadísticas como el cálculo de la esperanza y varianza matemáticas de una distribución continua.
- El cálculo de probabilidades de distribuciones continuas.
- También pueden utilizarse las integrales para "recuperar" funciones si se conoce su derivada.

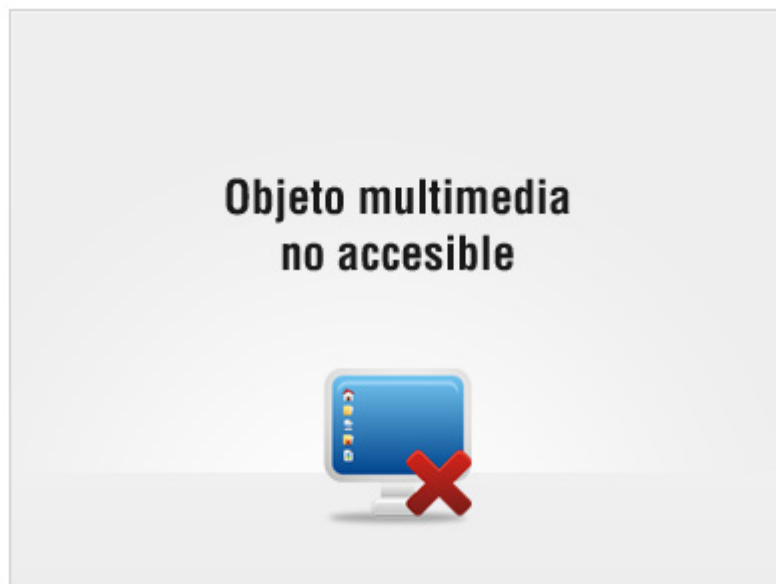
## Métodos de resolución de integrales

Gracias al **Teorema fundamental del cálculo** es posible expresar una función como una integral, de modo que se define la función primitiva como aquella función tal que su derivada coincide con la función que se está integrando. Por ello es importante saber calcular la función primitiva. Esta labor no es siempre inmediata y suele requerir algunas técnicas específicas para su cálculo.

De forma general se pueden escribir esas mismas reglas en términos de funciones de modo que:

$$\begin{aligned} 1. \int (f(x))^n f'(x) dx &= \frac{f(x)^{n+1}}{n+1} + k \text{ para } n \neq -1 \\ 2. \int \frac{f'(x)}{f(x)} dx &= \ln |f(x)| + k \\ 3. \int f'(x) e^{f(x)} dx &= e^{f(x)} + k \end{aligned}$$

Ejemplos



En detalle [Problema de las cuadraturas](#)

En detalle



### Problema de las cuadraturas

Uno de los grandes problemas matemáticos ha sido el cálculo de áreas y volúmenes encerradas por cualquier curva o superficie: es el llamado **Problema de las cuadraturas**. En el s. XVII, con el desarrollo, por parte de Newton y Leibniz, del cálculo diferencial e integral, se solucionó definitivamente.

## Integración por partes

Para poder obtener la función primitiva es necesario también conocer las propiedades de la integral. No se debe olvidar que la integral cumple que

$$\int [f(x) \pm g(x)]dx = \int f(x)dx \pm \int g(x)dx$$
$$\int kf(x)dx = k \int f(x)dx$$

Es decir, la integral de la suma (o resta) de funciones es la suma (o resta) de sus integrales. Y la integral de una constante por una función es la constante por la integral de la función. Sin embargo, no ocurre esto con el producto o con el cociente.

$$\int [f(x) \cdot g(x)]dx \neq \int f(x)dx \cdot \int g(x)dx$$
$$\int \frac{f(x)}{g(x)}dx \neq \frac{\int f(x)dx}{\int g(x)dx}$$

¿Qué se hace en estos casos? El **método de la integración por partes** permite calcular la integral de un producto de funciones siguiendo una sencilla fórmula

$$\int f(x)g'(x)dx = f(x)g(x) - \int f'(x)g(x)dx$$

Para poder aplicar correctamente esta fórmula es necesario tener cuidado en la elección de la función  $f$  y la función  $g$ . Se atiende a dos casos diferentes:

- Si se tiene una integral de un producto de un polinomio por una función exponencial, entonces,  $f(x)=\text{polinomio}$  y  $g'(x)=\text{exponencial}$ .
- Si se tiene una integral de un producto de un polinomio por una función logarítmica, entonces,  $f(x)=\text{logaritmo}$  y  $g'(x)=\text{polinomio}$ .



## Ejemplos

Calcula algunas integrales utilizando el método de integración por partes, para ello recuerda que es posible utilizar este método todas las veces que sea necesario.

$$\int x e^x dx \quad \int \ln x dx$$

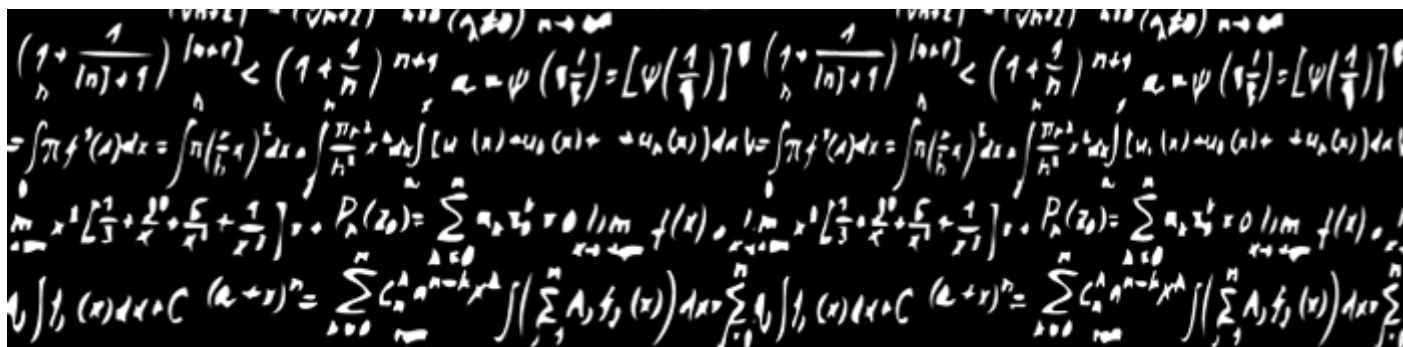
### Soluciones:

1. Aquí se debe calcular la integral del producto de un polinomio ( $x$ ) y la función exponencial ( $e^x$ ), por lo que para integrar se utilizará el método de integración por partes. Siguiendo las indicaciones anteriores se toma  $f(x)=x$  y  $g'(x)=e^x$ . Además, a partir de estas funciones se puede obtener que  $f'(x)=1$  y  $g(x)=e^x$ . Para calcular la integral se sustituye en la fórmula estas funciones, obteniendo

$$\int x e^x dx = x e^x - \int e^x dx = x e^x - e^x + K$$

2. En este caso se trata también del producto de un polinomio (de grado cero) y un logaritmo neperiano. Siguiendo las indicaciones se toma:  $f(x)=\ln x$  y  $g'(x)=1$  &rArr;  $f'(x)=1/x$  y  $g(x)=x$

$$\int \ln x dx = x \ln x - \int x \frac{1}{x} dx = x \ln x - x + k$$

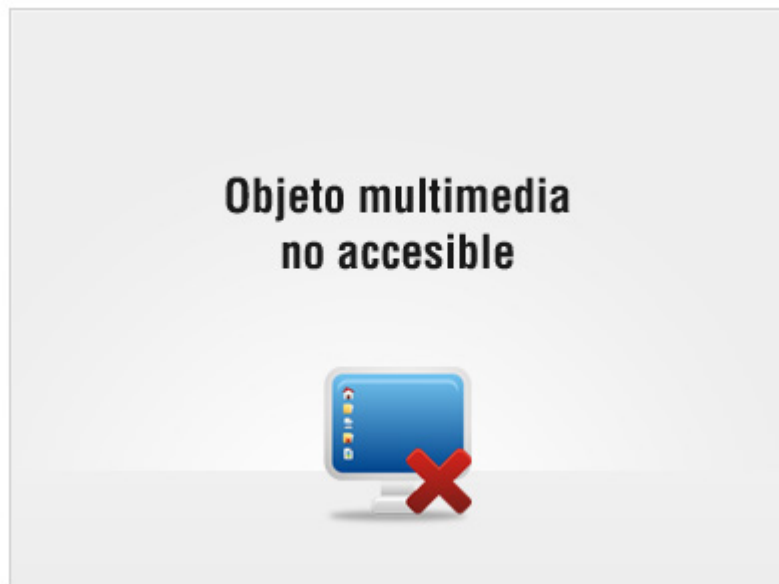


## Actividad: Métodos de integración

---

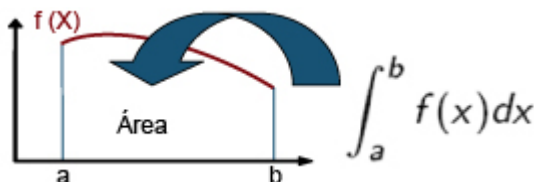
Conocer los diferentes métodos de integración permite resolver todo tipo de integrales.

Determina la veracidad o falsedad de las siguientes afirmaciones sobre métodos de integración y sus propiedades.



## Aplicaciones de la integral: cálculo de áreas

Como se ha dicho, la integral definida en un intervalo de una función continua y positiva es el área encerrada por la gráfica de dicha función, el eje X y las rectas  $x=a$  y  $x=b$ .



Las dos palabras claves de la definición anterior son 'continua' y 'positiva', ya que si la función tiene discontinuidades en dicho intervalo y se calcula su integral, ésta no coincidirá con el área encerrada por dicha curva. Ahora hay que ver qué ocurre si la función no es positiva (es decir, si su gráfica no está por encima del eje X).

Obsérvese el siguiente ejemplo, ¿Qué ocurre con una función que es negativa en dicho intervalo?

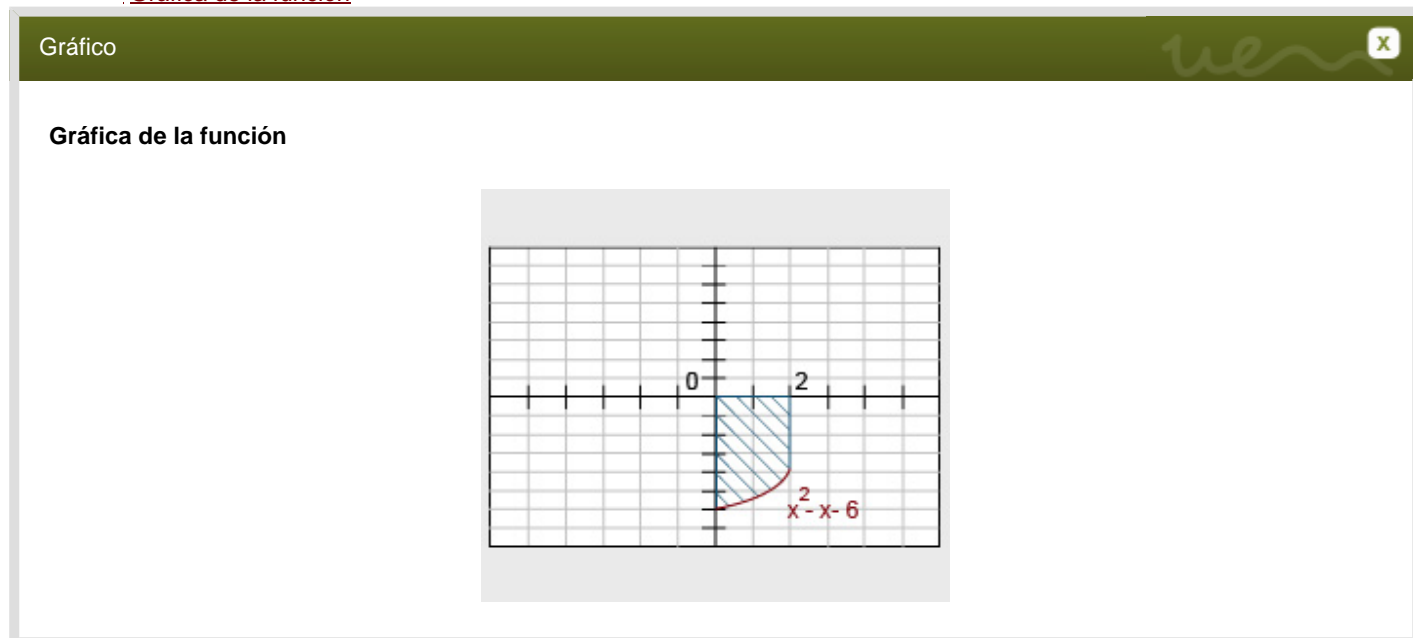
Considérese la parábola  $f(x)=x^2-x-6$ . Se quiere calcular el área comprendida entre su gráfica, el eje X y las rectas  $x=0$  y  $x=2$ . Si se aplica directamente la fórmula, se obtiene:

$$\int_0^2 x^2 - x - 6 dx = \left. \frac{x^3}{3} - \frac{x^2}{2} - 6x \right|_0^2 = F(2) - F(0) = \left( \frac{2^3}{3} - \frac{2^2}{2} - 6 \cdot 2 \right) - 0 = -\frac{34}{3}$$



Gráfico

[Gráfica de la función](#)



La integral ha dado un valor negativo y ello es consecuencia del signo de la función. Sin embargo, el área es algo positivo: ¿cómo puede ser, entonces, el área negativa? Para calcular correctamente el área y evitar situaciones como ésta es necesario seguir los siguientes pasos:

1. Estudiar el signo de la función.
2. Separar la integral en cada intervalo.
3. Tomar el valor absoluto de las integrales de las funciones con signo negativo.





## Área debajo de una curva

Seguidamente se realizan algunos ejemplos de cálculo de áreas de funciones.

1. Hallar el área de la figura limitada entre la curva  $y=x^3$ , la recta  $x=2$  y el eje OX.

**Solución:**

Para calcular el área se estudia el signo de la función. Para ello se iguala la función a cero y se determinan los intervalos:

$$y=x^3=0 \implies x=0$$

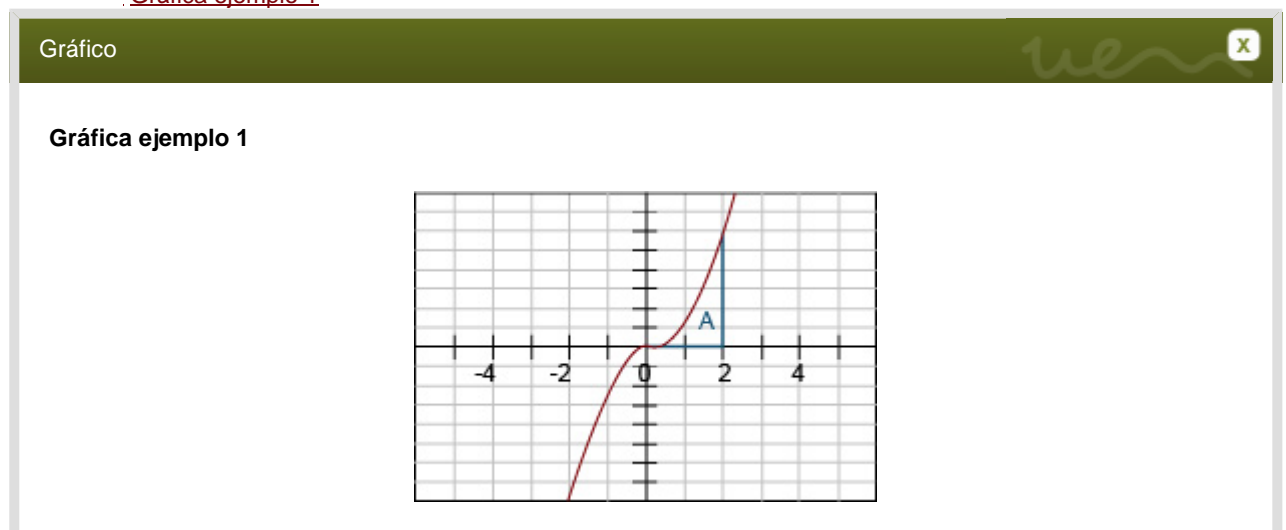
Los intervalos son  $(-\infty, 0)$  y  $(0, \infty)$ . Probando con un número cualquiera de dichos intervalos se comprueba que la función es negativa en  $(-\infty, 0)$  y positiva en  $(0, \infty)$ . Además, se demuestra también que la función corta al eje en  $x=0$ ; por lo tanto, y como la función es positiva en el tramo  $(0, 2)$ , se resuelve que el área pedida es:

$$\int_0^2 x^3 dx = \left. \frac{x^4}{4} \right|_0^2 = 4.$$



Gráfico

[Gráfica ejemplo 1](#)



2. Calcular el área de la función anterior comprendida entre las rectas  $x=-2$ ,  $x=2$  y el eje X.

**Solución:**

En este caso se pide el área de una parte negativa y de otra positiva. Por lo tanto, para calcular el área, y siguiendo los pasos ya aprendidos, se hará:  $A=A_1+A_2$ , donde  $A_1$  corresponde al área entre la recta  $x=-2$  y el 0; y  $A_2$  es el área comprendida entre 0 y  $x=2$  (calculada en el ejemplo 1).

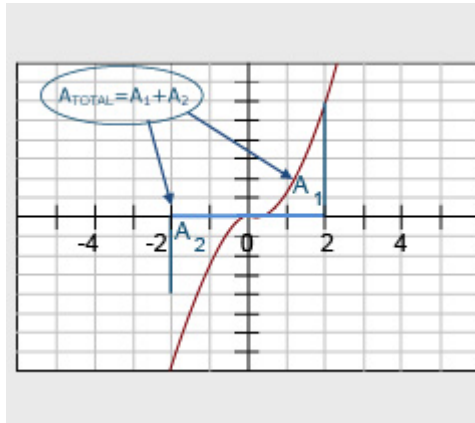
$$A_1 = \left| \int_{-2}^0 x^3 dx \right| = \left| \left. \frac{x^4}{4} \right|_{-2}^0 \right| = |-4| = 4 \quad A = A_1 + A_2 = 4 + 4 = 8$$



Gráfico

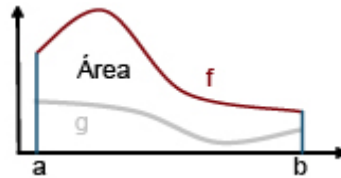
[Gráfica ejemplo 2](#)

## Gráfica ejemplo 2



## Área comprendida entre dos curvas

Otro problema que se plantea en el cálculo de áreas es cómo calcular el área encerrada entre dos curvas. Para ello será necesario saber cuál de las dos funciones 'está por encima'. Hablando de forma más precisa: dadas dos funciones  $f(x)$  y  $g(x)$ , se dice que  $f(x) > g(x)$  si la gráfica de la función  $f$  queda pintada más arriba que la gráfica de  $g$ .

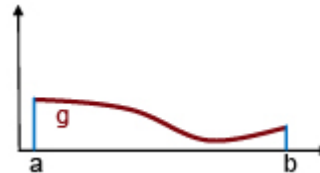
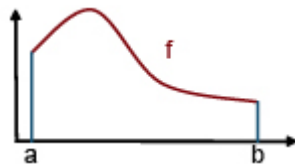


El área comprendida entre las curvas  $f$  y  $g$  (continuas y positivas) se calcula mediante:

$$A = \int_a^b [f(x) - g(x)] dx$$

¿De dónde proviene esta fórmula? Conviene recordar que se ha definido el área debajo de una curva como la integral de la función **e n t r e**  $a$  **y**  $b$ .

Lo que se ha hecho es quitar al área debajo de la curva  $f$  y el área debajo de la curva  $g$ , obteniendo el área comprendida entre ambas.



## Actividad: Aplicaciones de la integral: cálculo de áreas

---

Una de las aplicaciones más importantes de la integral es el cálculo de áreas debajo de funciones. Determinar la veracidad o falsedad de las siguientes afirmaciones acerca de esta aplicación:



## Ejemplos

Se calcula ahora mediante algunos ejemplos el área comprendida entre dos funciones. Siempre se deberá estudiar cuál de las dos está por encima, ya que en caso contrario, la integral calculada no corresponderá al área buscada.

1. Hallar el área de la región comprendida entre las parábolas  $y=x^2$  e  $y=-2x^2+3$ .

**Solución:**

Para calcular el área se deben seguir los siguientes pasos:

- Calcular los puntos de corte entre las dos curvas, que serán los límites de la integral.
- Determinar cuál de las dos funciones está por encima.

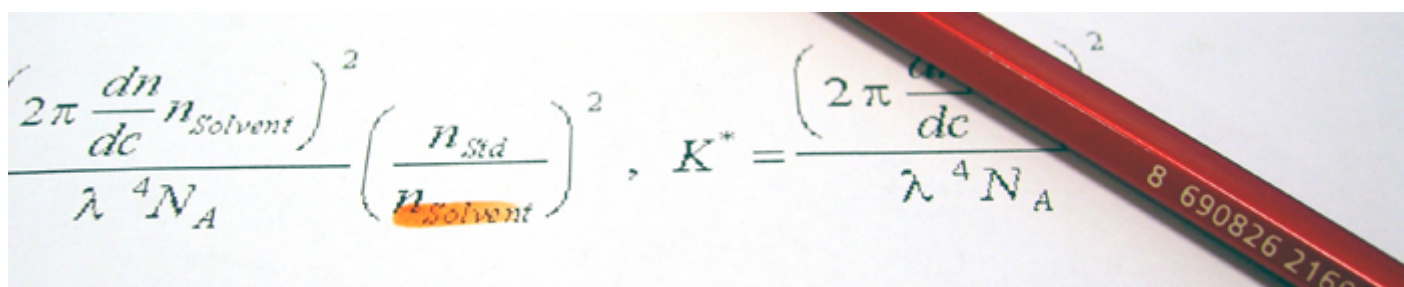
Para calcular los puntos de intersección de ambas curvas se buscan los valores de  $x$ , para los cuales las dos funciones son iguales. Para ello se debe sustituir un valor cualquiera en cada función y observar cuál de ellas es mayor.

$$x^2 = -2x^2 + 3 \quad x = \pm 1$$

Además, se aprecia que en el intervalo  $(-1, 1)$  la función  $f(x) = -2x^2 + 3$  es mayor que  $g(x) = x^2$

$$\int_{-1}^1 (-2x^2 + 3) - x^2 dx = 4$$

2. Hallar el área de la región comprendida entre  $y=x^3$  y la recta  $y=2x$



Ejemplo [Solución](#)

Ejemplo

**Solución**

Se procede de la misma manera que en el ejemplo anterior. Se calculan los puntos de intersección de ambas curvas:

$$x^3 = 2x \longrightarrow x = 0, x = \pm \sqrt{2}$$

Hay dos intervalos:

$$(-\sqrt{2}, 0) \text{ y } (0, \sqrt{2})$$

En  $(-\sqrt{2}, 0)$  se percibe que  $x^3 > 2x$ . Y en  $(0, \sqrt{2})$ , sucede lo contrario.

$$A = \int_{-\sqrt{2}}^0 x^3 - 2x dx + \int_0^{\sqrt{2}} 2x - x^3 dx = 2$$

## Aplicaciones económicas

¿Dónde se pueden encontrar problemas que requieran el cálculo de áreas en economía? Aunque en un primer momento pueda parecer que este tipo de problemas está alejado de este sector, en realidad no es así. Por ejemplo, los conceptos de excedente del consumidor y excedente del productor están relacionados con la integral.

Dadas dos funciones, una de oferta y otra de demanda, en un mercado:

El **excedente del consumidor** se define como la diferencia entre lo que estarían dispuestos a pagar los consumidores por una determinada cantidad de producto y lo que efectivamente pagan. Es decir, el área comprendida debajo de la curva de demanda y la recta fijada a un precio dado (precio de equilibrio).

El **excedente del productor** es la diferencia entre el precio que percibe el productor y el precio al que estaría dispuesto a ofrecer cada una de las unidades de producto. Esto es, el área comprendida entre la recta que fija el punto de equilibrio y la curva de oferta.



## Resumen

En este tema se han presentado dos técnicas de integración de funciones: una generalización de las reglas de integración para el caso de potencias y cocientes de funciones; y el método de integración por partes, que permite integrar el producto de dos funciones.

Además, se han estudiado dos aplicaciones del cálculo integral: el cálculo del área debajo de una curva y el área comprendida entre dos curvas.

- Para el cálculo del área debajo de una curva es necesario estudiar el signo de la función para evitar obtener signos negativos o erróneos en el cálculo del área.
- Para el cálculo del área comprendida entre las curvas se debe estudiar cuál de ellas está por encima de la otra. En este caso, el área será la integral de la diferencia de ambas funciones en el intervalo que corresponda.
- En el campo de la economía, un ejemplo de aplicación de la integral comprendida entre las curvas son el excedente del consumidor y del productor, obtenidos como el área comprendida entre las funciones de demanda u oferta y el precio de equilibrio.



**¡Enhorabuena! Has finalizado con éxito.**



- Interfaz
- Navegación



## Interfaz

En esta sección, encontrarás información de interés para la consulta de los contenidos, el funcionamiento de los diferentes iconos y la navegación por las pantallas del tema.

Acompañando a otros recursos que requieran de la interacción en las pantallas de contenido, como pueden ser animaciones, gráficos, tablas y esquemas, se apreciará una **leyenda con indicaciones** para su correcta consulta en la parte inferior de la pantalla.

Pulsa en el **icono de Simulación** para ver con más detalle la **navegación por el curso**.



## Navegación

Los elementos de navegación que encontrarás a lo largo del curso son:



En detalle



Al hacer clic sobre el botón de En detalle aparecerá una ventana como ésta, en la que encontrarás información adicional.



Ejemplo



Al hacer clic sobre el botón de Ejemplo aparecerá una ventana como ésta, en la que encontrarás un ejemplo que te ayudará a comprender mejor el contenido.



Gráfico



Al hacer clic sobre el botón de Gráfico aparecerá una ventana como ésta, en la que encontrarás un gráfico.



Ejercicio [Ejercicio](#)

Ejercicio

Al hacer clic sobre el botón de Ejercicio aparecerá una ventana como ésta, en la que encontrarás un ejemplo en el que se aplica la teoría.



Documentos [Documentos](#)

Documentos

Al hacer clic sobre el botón de Documentos se abrirá el PDF correspondiente en una nueva ventana.



Contenidos [Contenidos](#)

Contenidos

Este botón lo encontrarás únicamente en la sección de Materiales. Al hacer clic sobre él podrás descargar el PDF con los contenidos del tema en el que te encuentras.



Video [Video](#)

Video

Al hacer clic sobre el botón de Vídeo aparecerá una ventana como ésta en la que visualizarás su contenido.



Simulación [Simulación](#)

Simulación

Al hacer clic sobre el botón de Simulación aparecerá una ventana nueva de navegador en la que visualizarás su contenido.



Audio [Audio](#)

Audio

Al hacer clic sobre el botón de Audio aparecerá una ventana como ésta, en la que tendrás un reproductor de audio para que p u e d e s e s c u c h a r e l c o n t e n i d o .



### Texto subrayado

Texto subrayado



Al hacer clic sobre este tipo de enlaces se abrirá una ventana con contenido de interés asociado al mismo.

T é r m i n o                      d e                      G l o s a r i o

### Actividades

Durante el desarrollo de los contenidos encontrarás diferentes tipos de actividades de aprendizaje autoevaluativas que te ayudarán a reforzar tus conocimientos. Deberás relacionar frases mediante flechas; seleccionar si los enunciados son verdaderos o falsos; elegir aquella palabra que complete la frase; arrastrar elementos para ordenar conceptos, así como escribir libremente para comparar tu respuesta.



Debajo de todas las actividades de aprendizaje autoevaluativas encontraras una serie de botones que te servirán para conocer la Solución correcta y acceder a una explicación complementaria. Siempre podrás borrar tus respuestas y volver a intentarlo cuantas veces lo desees.

## 13.1 Materiales

- Documentación



### Documentación

---

P D F                    d e                    l o s                    c o n t e n i d o s



Métodos de resolución de integrales

