



Facultad de Estudios Estadísticos

Grado en Estadística Aplicada

Programación II - 801587

Curso 2019-2020

Arrays Unidimensionales. Ordenación, búsqueda y mezcla.

José Javier Galán Hernández
josejgal@ucm.es



INDICE

Arrays Unidimensionales:

Busqueda

- Sin ordenar. Secuencial
- Ordenados. Secuencial y Bipartición

Ordenación

- Burbuja, Selección, Inserción, Quick Sort

Mezcla



Búsqueda

Sin ordenar. Secuencial

```
#include <iostream>
using namespace std;

const int MAX=10;
typedef int tArraySinOrdenar[MAX];

int BusquedaSinOrdenar(int a[], int numero)
{
    bool encontrado = false;
    int indice = 0;
    while( (indice < MAX) && (encontrado==false) )
    {
        if ( a[indice]==numero ) encontrado=true;
        indice++;
    }
    if(encontrado) return indice; else return -1;
    //Podriamos devolver bool true si lo encuentra false en caso contrario
}

int main() {

    tArraySinOrdenar ASO = {2,4,1,6,3,7,5,9,0,8};

    int numeroBuscar = 5;

    int resultado = BusquedaSinOrdenar(ASO, numeroBuscar);

    if (resultado===-1)
        cout << "No encontrado";
    else
        cout << "Encontrado en posicion " << resultado; //Con NumeroBuscar=5 Mostrara posicion 7

    return 0;
}
```



Búsqueda

Ordenado. Secuencial

```
#include <iostream>
using namespace std;

const int MAX=10;
typedef int tArrayOrdenado[MAX];

int BusquedaOrdenado(int a[], int numero)
{
    bool encontrado = false;
    int indice = 0;
    while( (indice < MAX) && (numero >= a[indice]) && (encontrado==false) )
    {
        if ( a[indice]==numero ) encontrado=true;
        indice++;
    }
    if(encontrado) return indice; else return -1;
    //Podriamos devolver bool true si lo encuentra false en caso contrario
}

int main() {

    tArrayOrdenado AO = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};

    int numeroBuscar = 5;

    int resultado = BusquedaOrdenado(AO, numeroBuscar);

    if (resultado===-1)
        cout << "No encontrado";
    else
        cout << "Encontrado en posicion " << resultado; //Con NumeroBuscar=5 Mostrara posicion 7

    return 0;
}
```

Arrays Unidimensionales. Ordenación, búsqueda y mezcla.



Búsqueda

Comparativa: Sin ordenar y Ordenado. Secuencial

```
int BusquedaSinOrdenar(int a[], int numero)
{
    bool encontrado = false;
    int indice = 0;
    while( (indice < MAX)  &&  (encontrado==false) )
    {
        if ( a[indice]==numero ) encontrado=true;
        indice++;
    }
    if(encontrado) return indice; else return -1;
    //Podriamos devolver bool true si lo encuentra false en caso contrario
}

int BusquedaOrdenado(int a[], int numero)
{
    bool encontrado = false;
    int indice = 0;
    while( (indice < MAX)  &&  (numero >= a[indice]) &&  (encontrado==false) )
    {
        if ( a[indice]==numero ) encontrado=true;
        indice++;
    }
    if(encontrado) return indice; else return -1;
    //Podriamos devolver bool true si lo encuentra false en caso contrario
}
```



Búsqueda

Ordenado. Bipartición.

```
int BusquedaBiparticion(int a[], int numero)
{
    bool encontrado = false;
    int izquierda = 0;
    int derecha = MAX;
    int centro;

    while( (izquierda <= derecha) && (encontrado==false) )
    {
        centro = (izquierda+derecha) / 2 ;
        cout << " En la posicion " << centro << " esta el valor " << a[centro];
        //Para seguimiento
        if (a[centro]==numero) {
            encontrado = true;
        }
        else
        {
            if (a[centro] > numero )
                derecha=centro-1;
            else
                izquierda=centro+1;
            cout << " En la posicion izquierda" << izquierda;//Para seguimiento
            cout << " En la posicion derecha" << derecha;//Para seguimiento
        }
        system("PAUSE");
    }
    if(encontrado) return centro; else return -1;
    //Podriamos devolver bool true si Lo encuentra false en caso contrario
}
```

```
En la posicion 5 esta el valor 6 En la posicion izquierda0 En la posicion derecha4Presione una tecla para continuar . . .
.
En la posicion 2 esta el valor 3 En la posicion izquierda3 En la posicion derecha4Presione una tecla para continuar . . .
.
En la posicion 3 esta el valor 4 En la posicion izquierda4 En la posicion derecha4Presione una tecla para continuar . . .
.
En la posicion 4 esta el valor 5Presione una tecla para continuar . . .
Encontrado en posicion 4
-----
Process exited after 2.238 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

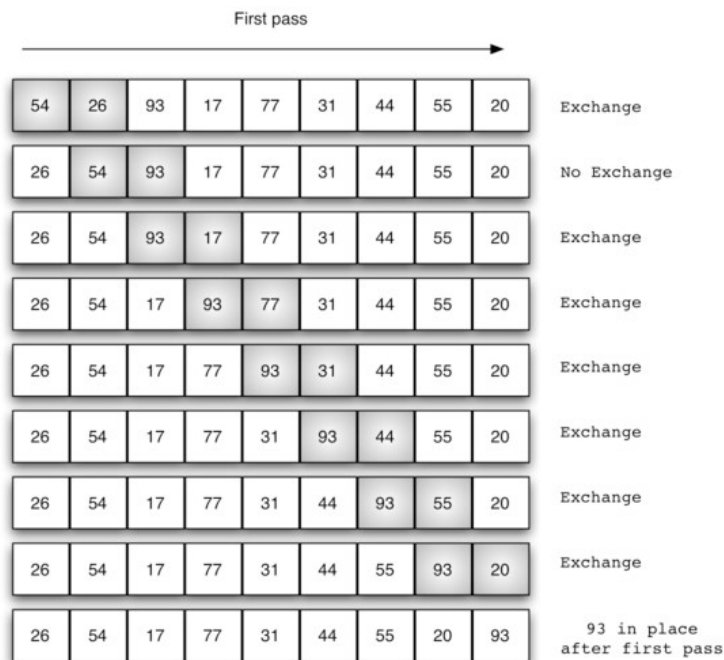


Ordenación

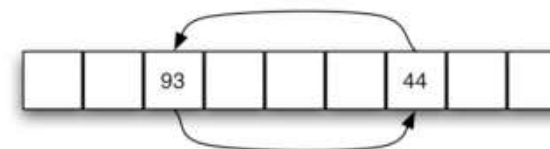
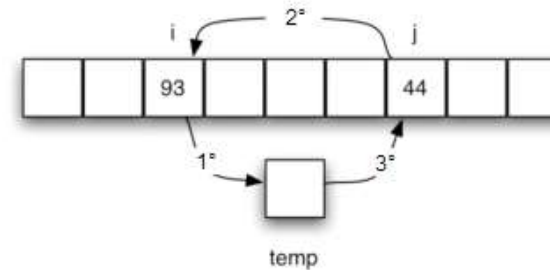
Burbuja.

Compara el elemento de una posición con el siguiente, si no están en orden los coloca.

Cada ejecución coloca el mayor al final del array. Hay que hacer $n-1$ comparaciones.



La mayoría de lenguajes de programación requieren un proceso de 3 pasos con una ubicación de almacenamiento extra.



En Python, el intercambio se puede hacer como dos asignaciones simultáneas.

Imágenes: <https://runestone.academy>

Arrays Unidimensionales. Ordenación, búsqueda y mezcla.