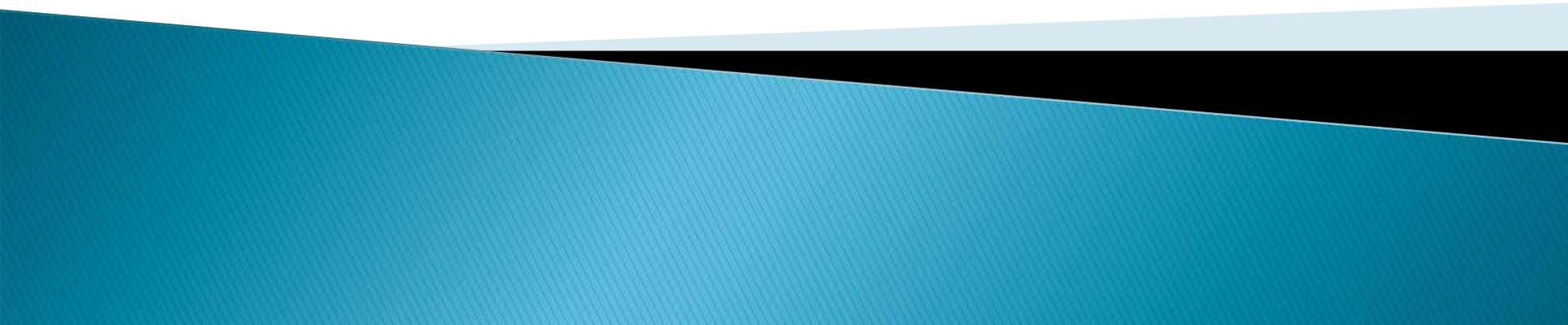


Segunda Clase Práctica

Sentencias Condicionales

16/17



Ejercicio 1: Conversión de tipos

1. Declara las variables:

```
double numeroReal = 3.1416;  
int numeroEntero ;  
String cadenaDeTexto ;  
char caracter;
```

2. Usar la conversión de tipos para asignar valor a las variables 'numeroEntero', 'cadenaDeTexto' y 'caracter'
3. Sacar por pantalla el valor de las cuatro variables declaradas

Ejercicio 1: Conversión de tipos

Inserta la solución aquí



Ejercicio 2: Son iguales?

1. Declara dos variables de tipo entero:
`int numeroA, numeroB;`
2. Inicializar 'numeroA' y 'numeroB' con dos números enteros leyendo los valores por teclado
3. Declarar la variable de tipo booleano:
`boolean igual;`
4. Si las variables son iguales, sacar el texto 'Son iguales'
5. En caso de que no sean iguales sacar el texto 'Son distintos'

Ejercicio 2: Son iguales?

Inserta la solución aquí

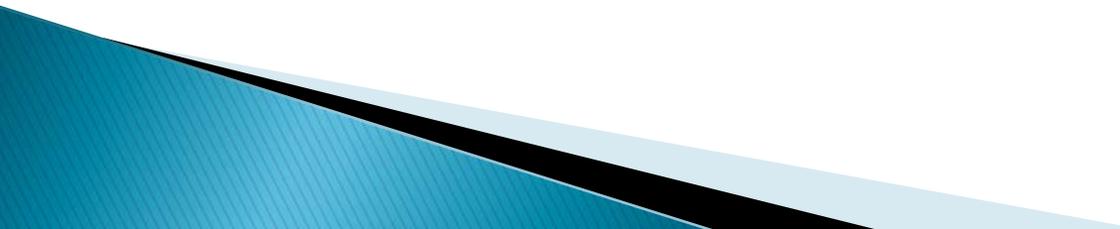


Ejercicio 3: Cálculo del máximo

1. Declara dos variables de tipo entero:
`int numeroA, numeroB;`
2. Inicializar 'numeroA' y 'numeroB' con dos numeros enteros leyendo los valores por teclado
3. Declarar la variable de tipo entero:
`int maximo;`
4. Asignar a la variable 'maximo' el valor de la mayor de las variables numeroA y numeroB
5. Sacar por pantalla el valor de la variable 'maximo'

Ejercicio 3: Cálculo del máximo

Inserta la solución aquí



Ejercicio 4: Son múltiplos?

1. Declara dos variables de tipo entero:
`int numero, divisor;`
2. Inicializar 'numero' y 'divisor' leyendo sus valores por teclado (ej: X e Y)
3. Imprimir por pantalla 'X es múltiplo de Y' si el valor de 'numero' introducido es múltiplo del valor de 'divisor'.
e.o.c imprimir por pantalla:
'X NO es múltiplo de Y'

Ejercicio 4: Son múltiplos?

Inserta la solución aquí



Ejercicio 5: Ejercicio individual para entregar

1. Escribir el siguiente menú por pantalla:

```
Para calcular área de un cuadrado pulse '1' Para  
calcular área de un circulo pulse otro número  
Introduzca su opción:
```

2. Leer por teclado la elección del usuario (int)
3. Pedir por teclado el valor para el radio / lado, dependiendo de la elección anterior
4. Comprobar que el valor del dato introducido es mayor que cero
5. Si el valor es mayor que cero imprima el valor del área correspondiente.
e.o.c imprima por pantalla

```
ERROR: dato no válido
```