

# Tema 9

## Análisis Semántico



Universidad  
Europea

LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

## Gramáticas de Atributos

Prof. Leopoldo Santos Santos

2020

## Análisis Semántico

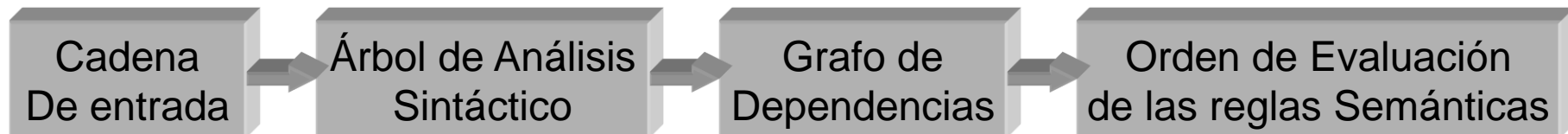
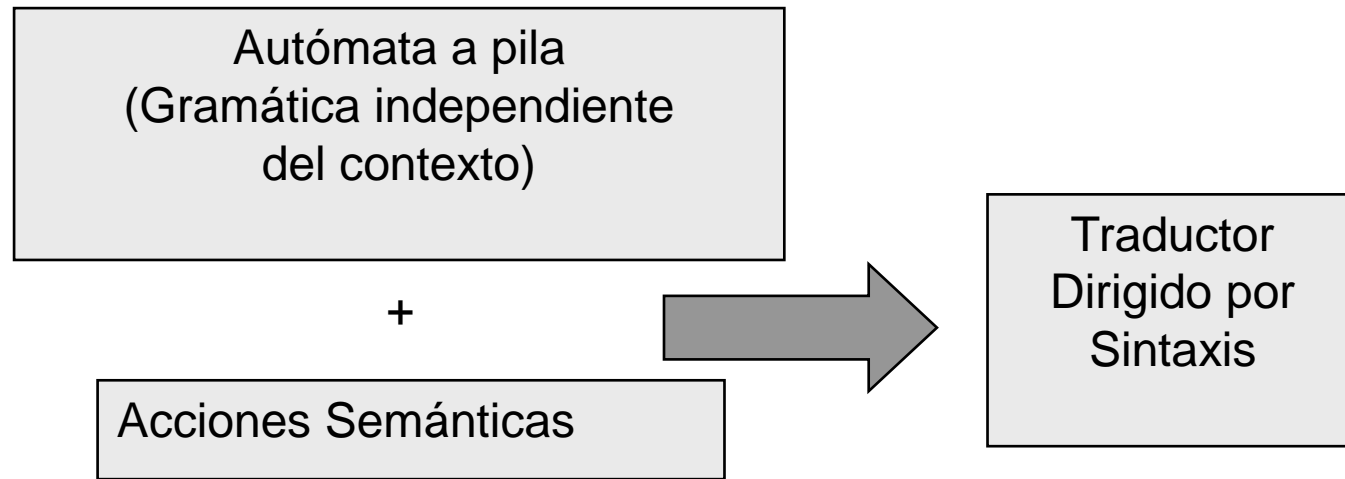
- Hay que extender el análisis sintáctico para llegar la **comprensión** del programa y comprobar que tiene sentido
- Las gramáticas independientes del contexto (G2) no son suficientes para realizar el análisis semántico. No basta comprobar que se deriva de la gramática para la especificación del lenguaje
- Es necesario definir un tipo de gramática más rica como las gramáticas de atributo
- Esta fase también modifica la tabla de símbolos y suele estar mezclada con la generación de código intermedio (traducción)

# Análisis Semántico

- Comprobaciones adicionales (estáticas)
  - Comprobación de tipos
    - La aplicación de los operadores y operandos deben ser compatibles
  - Comprobaciones del flujo del control
    - Las proposiciones que hacen que se abandone el flujo del control de una construcción debe transferirse a otro punto. (*break, exit ...*)
  - Comprobaciones de unicidad
    - Hay situaciones en los que un objeto solo puede definirse una vez exclusivamente. Las etiquetas de una sentencia case no deben repetirse, declaraciones de objetos,..
  - Comprobaciones relacionadas con nombres
    - El mismo nombre debe aparecer dos o más veces. Ej.: en Ada el nombre que aparece en un bloque puede aparecer al principio y final. Debe comprobarse que se utiliza el mismo el ambos sitios

# El Analizador Semántico

- Traducción dirigida por sintaxis



# Traducción dirigida por sintaxis

- Definición
  - Las gramáticas de atributo son gramáticas  $G_2$  a las que se añaden atributos y reglas de evaluación de atributos (funciones/reglas semánticas)
  - Cada atributo es una variable que representa una propiedad del símbolo  $X$  (terminal o no terminal)
    - Ej:  $X.Tipo$ ,  $X.Valor$ , ...
    - Puede ser una cadena, número, tipo, posición de memoria, etc
- Reglas semánticas
  - Se asocian a las producciones sintácticas. Se definen en función de los atributos de los símbolos en la producción
  - Además existen condiciones semánticas que se ejecutan sobre estos atributos

# Traducción dirigida por sintaxis

- Efectos de las acciones semánticas
  - Cálculo de valores de atributos
  - Guardar/Consultar información de la Tabla de Símbolos
  - Generación de código
  - Modificar variables globales
  - Notificación de mensajes de error
- Valores de atributos:
  - cada producción  $A \Rightarrow \alpha$  se asocia con un conjunto de acciones semánticas representadas como una función:
    - $X.\text{atr} = f(Y_1.\text{atr}, \dots, Y_n.\text{atr})$
  - También se conocen estas acciones como “ecuaciones de atributos”

# Ejemplo 1

Evaluación de expresiones

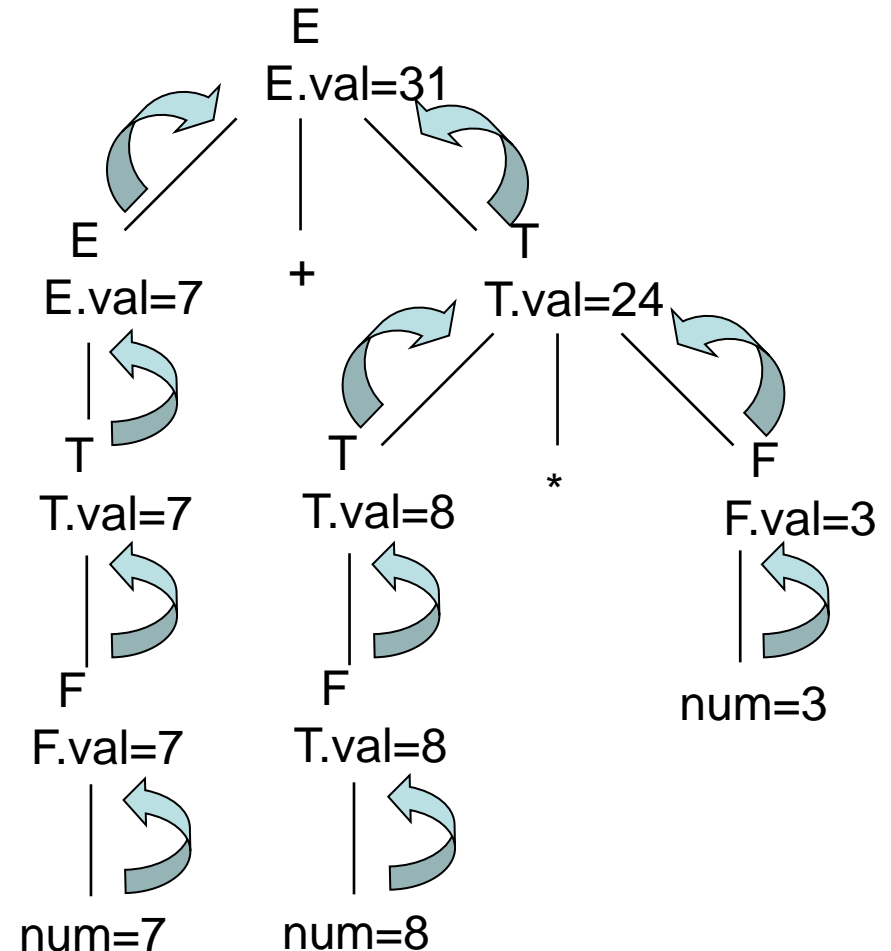
$E ::= E + T$   
 $E ::= T$   
 $T ::= T * F$   
 $T ::= F$   
 $F ::= \text{num}$

**1 atributo: valor**

**Acc. sem.: op aritm.**

Sentencia:  $7+8*3$

Resultado: 31



## Ejemplo 2

Traductor C->Pascal

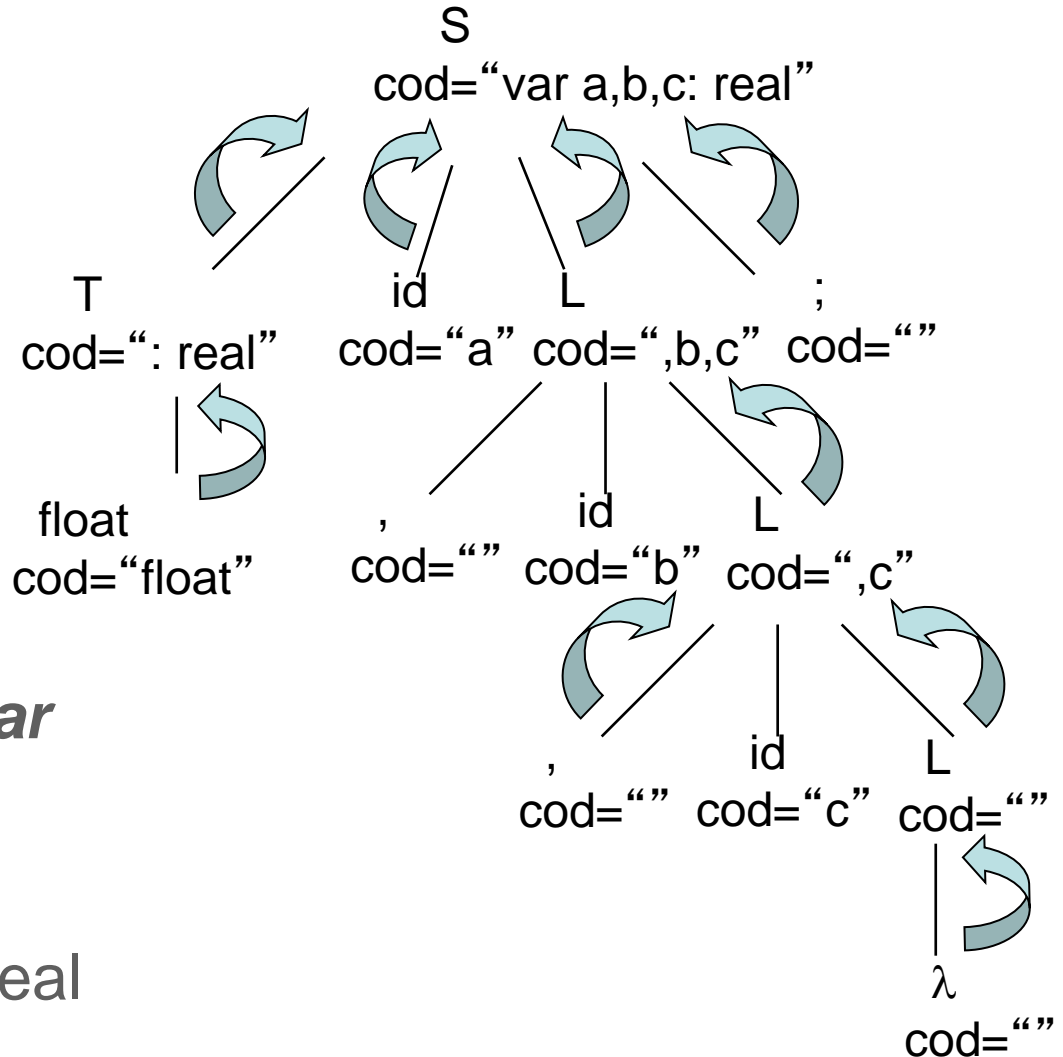
$S ::= T \text{ id } L ;$   
 $L ::= , \text{ id } L \mid \lambda$   
 $T ::= \text{float} \mid \text{int}$

**1 atributo: código**

**Acc. sem.: concatenar**

Sentencia: float a,b,c;

Resultado: var a,b,c: real





## Ejemplo 3

Traductor infija->postfija

$E ::= T E'$   
 $E' ::= \text{op } T \{ \text{escribe } \text{op.lex} \} E'$   
 $E' ::= \lambda$   
 $T ::= \text{num} \{ \text{escribe } \text{num.lex} \}$

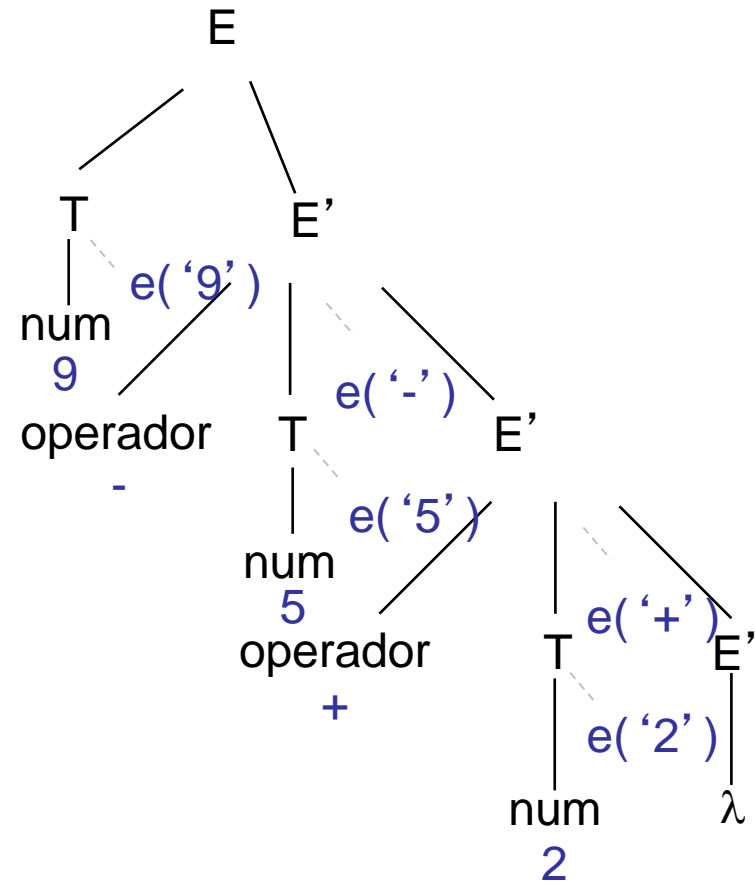
***¡No hay atributos!***

***Acc. sem.: escribir código***

***(esquema de traducción)***

Sentencia: 9-5+2

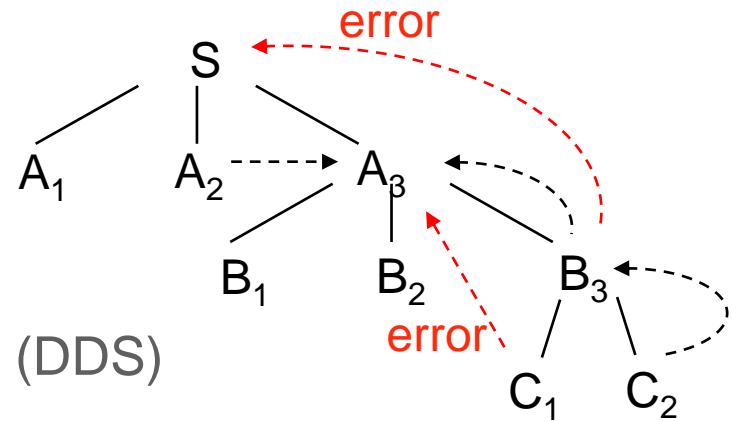
Resultado: 9 5 - 2 +



¿Traductor equivalente con atributos?

# Gramáticas de Atributos

- Unión de gramática con atributos y reglas semánticas
  - Árboles “adornados”
  - Las relaciones entre atributos de cada acción semántica solo entre símbolos en la regla



- Notaciones
  - Definición dirigida por la sintaxis (DDS)
    - Acciones después de cada producción (sin orden especificado)
  - Esquema de Traducción (EDT)
    - Acciones después de cada símbolo. Notación para el traductor

# Gramáticas de Atributos. DDS

- Ejemplo (calculadora):

<b>producción</b>	<b>Acciones semánticas</b>
$E ::= E \cdot + \cdot T$	$E_0.\text{val} = E_1.\text{val} + T.\text{val}$
$E ::= T$	$E.\text{val} = T.\text{val}$
$T ::= T \cdot * \cdot F$	$T_0.\text{val} = T_1.\text{val} * F.\text{val}$
$T ::= F$	$T.\text{val} = F.\text{val}$
$F ::= \text{num}$	$F.\text{val} = \text{num}.\text{val}$

# Gramáticas de Atributos. DDS

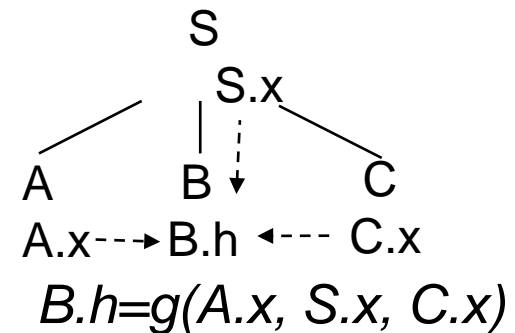
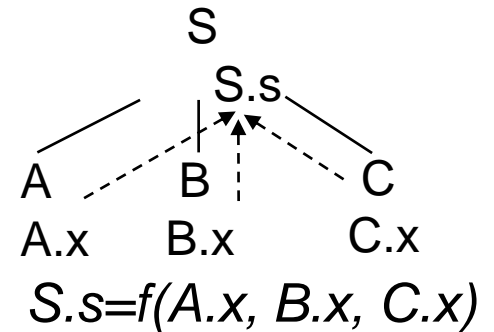
- Ejemplo (traductor C->Pascal):

producción	Acciones semánticas
$S ::= T \text{ id } L ;$	$S.\text{cod} = \text{"var " + id.cod + ":" + L.cod}$
$L ::= , \text{ id } L$	$L_0.\text{cod} = \text{" , " + id.cod + L}_1.\text{cod}$
$L ::= \lambda$	$L.\text{cod} = \text{" "}$
$T ::= \text{float}$	$T.\text{cod} = \text{"real"}$
$T ::= \text{int}$	$T.\text{cod} = \text{"int"}$

NOTA: + representa concatenar

# Traducción dirigida por sintaxis

- Dos tipos de atributos
  - Sintetizados (locales)
    - El valor a asignar a un nodo depende del valor de los nodos hijos
  - Heredados
    - Se pasan a niveles inferiores del árbol. Su valor depende del valor de los hermanos y del padre
- ◆ El atributo mantiene el carácter en toda la gramática
- ◆ Los tokens sólo tienen atributos sintetizados



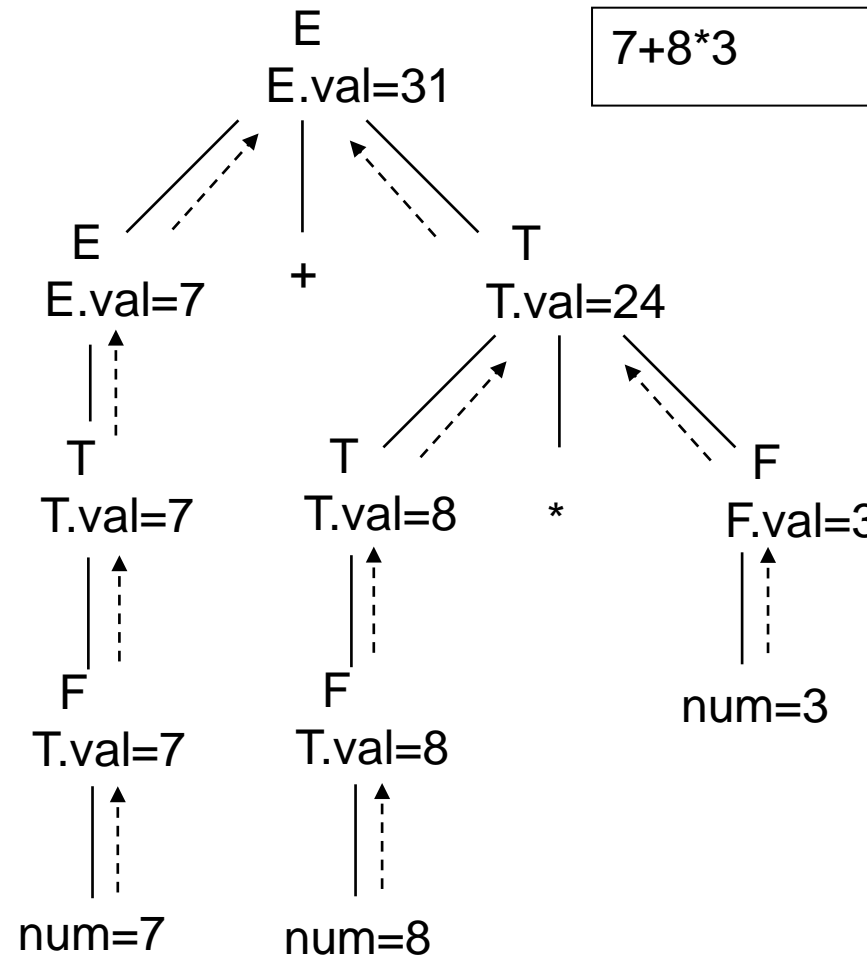
# Traducción dirigida por sintaxis

- Ejemplo
  - Sintetizados, CALCULADORA, Análisis Ascendente

Producción	Reglas Semánticas
$L \rightarrow E \text{ n}$	<i>print (E.val)</i>
$E \rightarrow E + T$	$E_0.val := E_{11}.val + T.val$
$E \rightarrow T$	$E.val := T.val$
$T \rightarrow T * F$	$T_0.val := T_1.val * F.val$
$T \rightarrow F$	$T.val := F.val$
$F \rightarrow ( E )$	$F.val := E.val$
$F \rightarrow \text{dígito}$	$F.val := \text{dígito}.valex$

# Traducción dirigida por sintaxis

Ejemplo atributos sintetizados: flujo ascendente



# Traducción dirigida por sintaxis

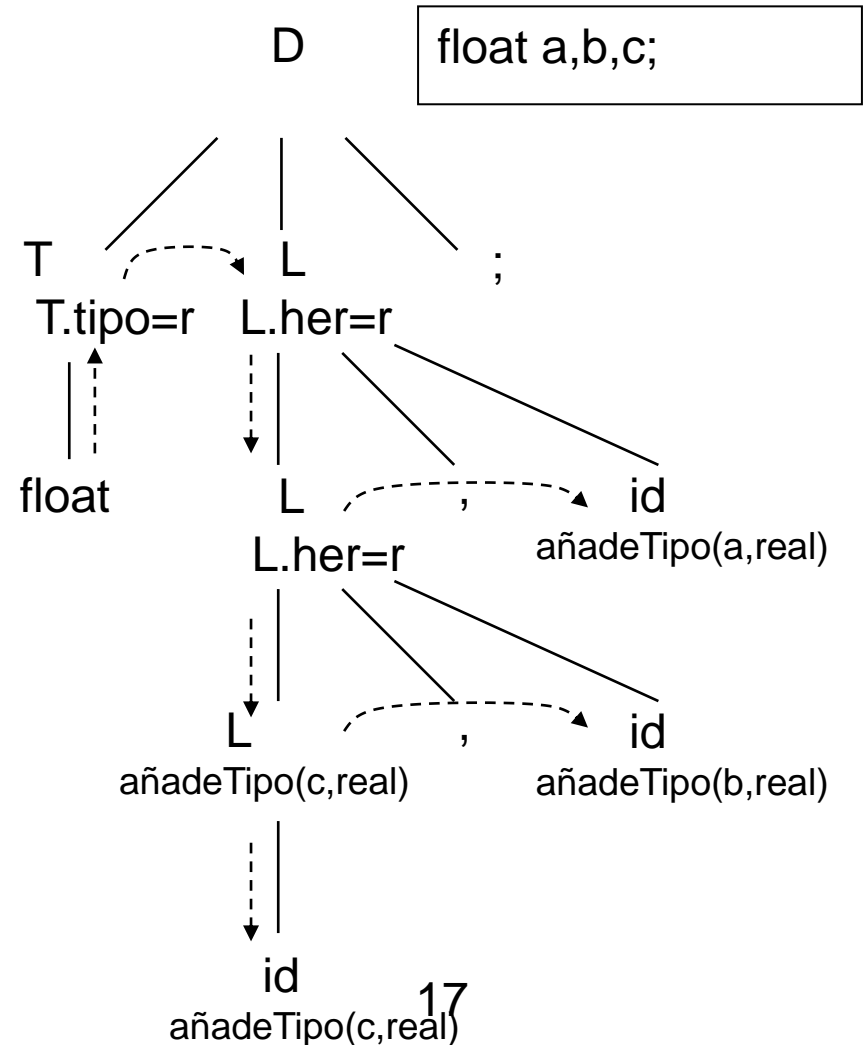
- Ejemplo
  - Heredados, INFORMACIÓN DE TIPOS

Producción	Reglas Semánticas
$D \rightarrow T L$	$L.her := T.tipo$
$T \rightarrow \text{int}$	$T.tipo := integer$
$T \rightarrow \text{float}$	$T.tipo := real$
$L \rightarrow L , id$	$L_1.her := L_0.her$ $añadetipo(id.entrada, L.her)$
$L \rightarrow id$	$añadetipo(id.entrada, L.her)$



## Traducción dirigida por sintaxis

## Ejemplo con atributos heredados: flujo horizontal y descendente



# Grafos de Dependencias

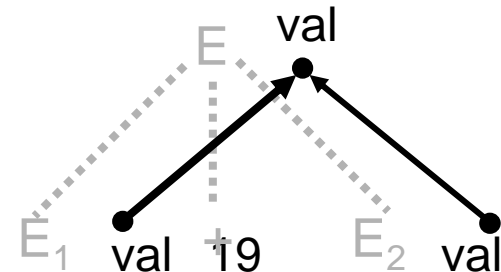
- Los atributos no pueden evaluarse en cualquier orden
  - Si un atributo  $b$  depende de un atributo  $c$ , entonces se debe evaluar la regla semántica para  $b$  después de la regla semántica que define a  $c$
- Las interdependencias entre atributos heredados y sintetizados de un árbol de análisis sintáctico se pueden representar mediante un grafo dirigido llamado **Grafo de Dependencias**

# Grafo de Dependencias

- **Creación:** cada producción  $A \rightarrow X_1 \dots X_n$  define una parte del grafo, se construye a partir de la cadena concreta
  1. Se crea un nodo por cada atributo  $X_i.a_j$  de cada símbolo de la producción
    - ◆ Los atributos heredados van a la izquierda y los sintetizados a la derecha
  2. Para cada regla semántica  $X_i.a_j = f(\dots, X_k.a_l, \dots)$  se hacen arcos desde cada nodo  $X_k.a_l$  hacia el nodo  $X_i.a_j$ 
    - ◆ Esto se repite para cada  $k$  y  $l$  afectados por la regla
- Ejemplo:

Producción  
 $E \rightarrow E + E$

Regla Semántica  
 $E_0.val := E_1.val + E_2.val$



# Evaluación de la gramática

- Evaluación de las reglas semánticas
  - Métodos con árbol de análisis sintáctico
    - Se realiza en el momento de compilación
    - El orden se obtiene de un ordenamiento topológico del grafo de dependencias construido según el árbol de análisis sintáctico para cada entrada
    - Si hay ciclos no funciona (gramáticas circulares)
  - Métodos de evaluación durante análisis sintáctico (hacen la evaluación en una pasada)
    - No necesita construir un grafo de dependencias de forma explícita
    - Hay métodos basados en reglas, las acciones semánticas asociadas con las producciones se analizan a mano
    - Hay métodos “sin recuerdo”: el orden de evaluación no tiene en cuenta las reglas semánticas

# Esquema de Traducción (ETDS)

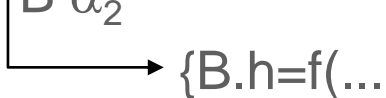
- Es una notación para hacer un traductor
- Las acciones semánticas se intercalan con los símbolos del consecuente de la producción
  - $X ::= ab \{ \text{accion}(); \} b$
- Orden de evaluación fijo
- Dos tipos
  - EDT sólo con atributos sintetizados
    - Acciones al final de la producción
  - EDT con atributos sintetizados y heredados
    - Atributos heredados de un símbolo del consecuente
    - Atributos sintetizados utilizados en acciones
    - Atributos sintetizados del antecedente

# Esquema de Traducción

## • Restricciones sobre un ETDS

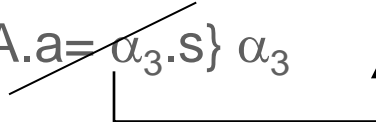
- Un atributo heredado para un símbolo en el lado derecho de una producción se calculará en una acción antes que dicho símbolo

$$\bullet A \rightarrow \alpha_1 \cdot B \alpha_2$$


 $\{B.h=f(\dots)\}$

- Una acción no debe referirse a un atributo sintetizado de un símbolo que esté a la derecha de la acción

$$\bullet A \rightarrow \alpha_1 \alpha_2 \{A.a = \alpha_3.s\} \alpha_3$$



- Un atributo sintetizado para el NO terminal de la izquierda solo puede calcularse después de que se hayan calculado todos los atributos a los que hace referencia. (La acción se sitúa al final del lado derecho de la producción)

# Ejemplo ETDS

El siguiente ETD no cumple los criterios:

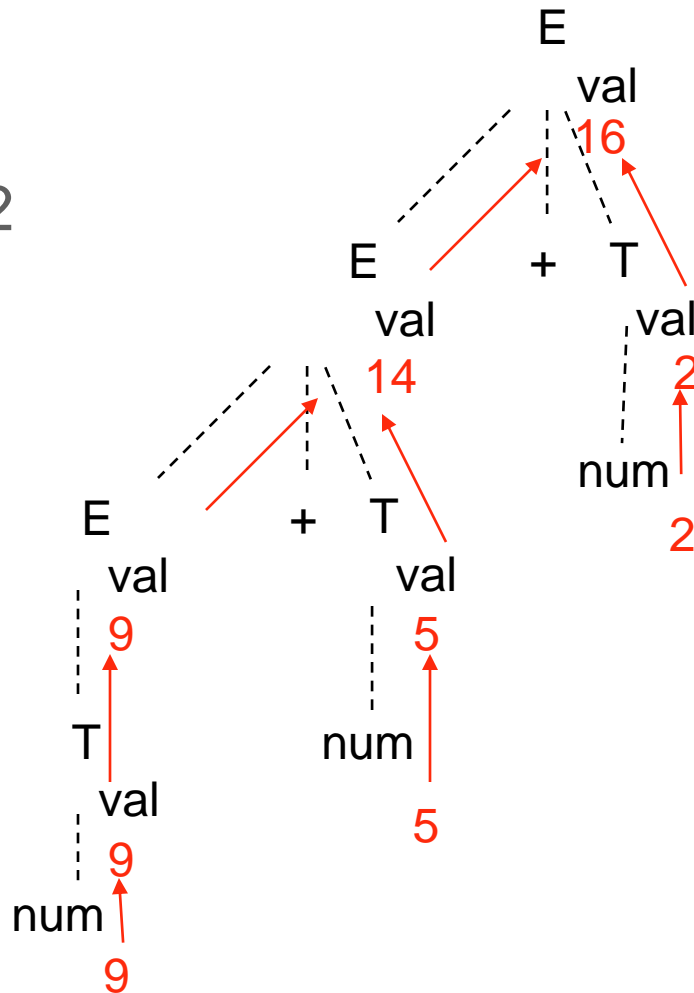
S ::= AA	{A <sub>1</sub> .her=1; A <sub>2</sub> .her=2}
A ::= a	{imprimir(A.her)}

Modificación:

S ::=	{A <sub>1</sub> .her=1;}
A	{A <sub>2</sub> .her=1;}
A	
A ::= a	{imprimir(A.her)}

# Gramática Original

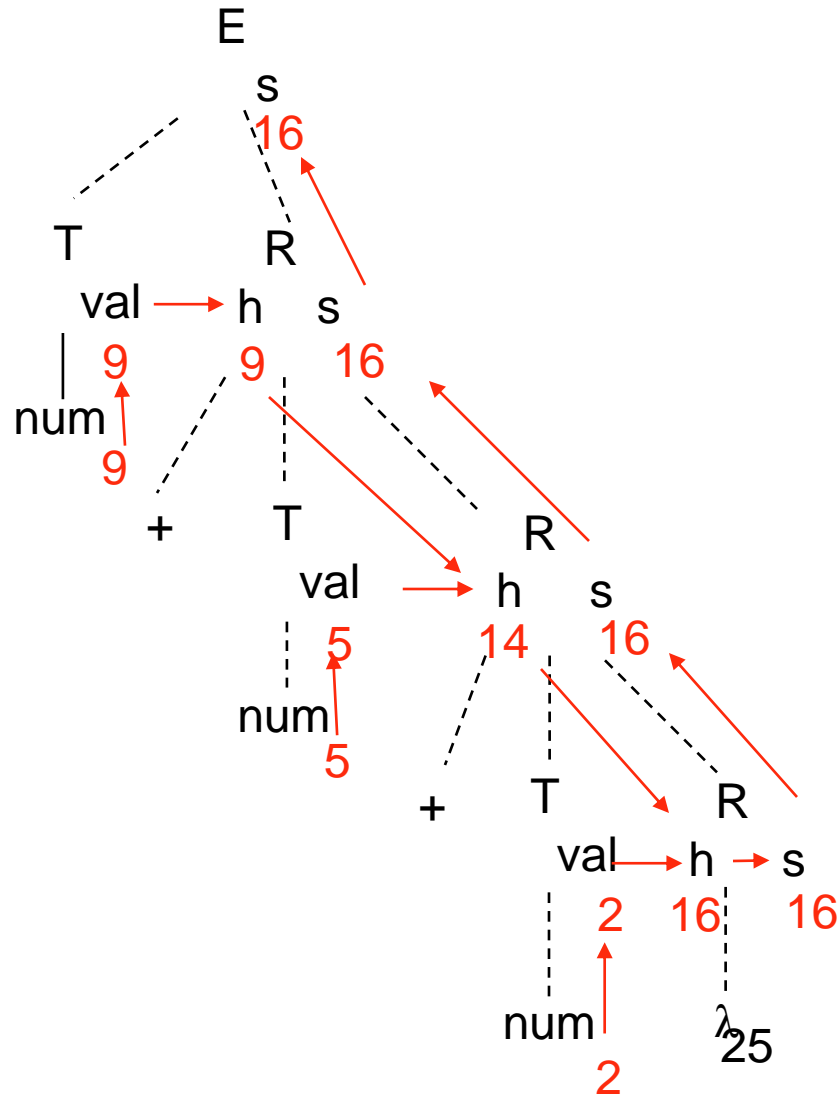
9+5+2





# Con Evaluación Descendente

9+5+2



# Eliminación de acciones intercaladas en un ETDS

- Cuando no hay atributos heredados, la transformación es inmediata:

- $A \rightarrow X_1 \dots X_{j-1} \{ \text{accion} \} X_j \quad \Rightarrow \quad \begin{cases} A \rightarrow X_1 \dots X_{j-1} M X_j \\ M \rightarrow \lambda \{ \text{accion} \} \end{cases}$

- Ej:

```
E ::= T E'
E' ::= + T {escribe +} E'
E' ::= - T {escribe -} E'
E' ::= λ
T ::= num {escribe num.lex}
```



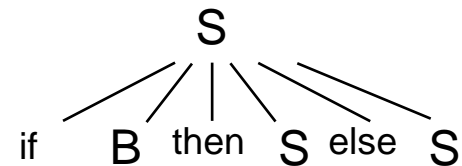
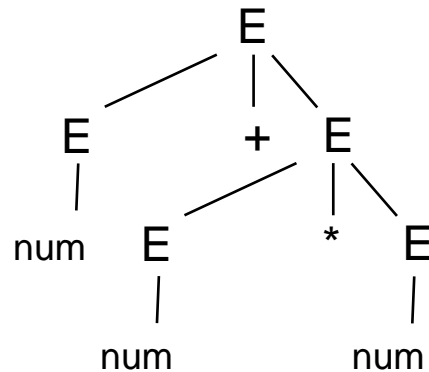
```
E ::= T E'
E' ::= + T M E'
E' ::= - T N E'
E' ::= λ
T ::= num {escribe num.lex}
M ::= λ {escribe +}
N ::= λ {escribe -}
```

# Creación del árbol sintáctico

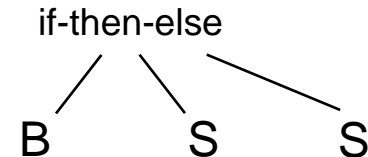
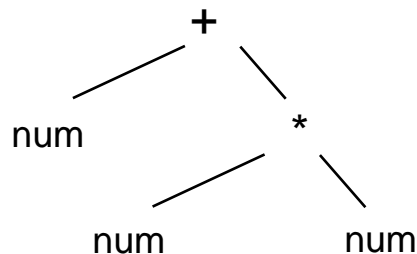
- Si no se puede evaluar la gramática al tiempo que se hace el análisis sintáctico
- Evaluación en varias pasadas:
  - construir el árbol explícitamente (con una DDS)
  - evaluación en función del orden de recorrido (grafo de dependencias)
- Árbol sintáctico abstracto
  - Estructura de datos que condensa un árbol de análisis sintáctico
  - Los operadores y las palabras clave
    - No son hojas
    - Están asociadas con el nodo padre de dichas hojas

# Creación del árbol sintáctico

- Árboles sintácticos (parse tree)



- Árboles de sintaxis abstractos (syntax tree)



# Creación del árbol sintáctico

- Construcción
  - Un nodo para cada operador y cada operando
  - Los hijos de un nodo operador son las raíces de los nodos que representan las subexpresiones que constituyen los operandos de dicho operador
- Funciones auxiliares
  - hazNodo (operador, izquierda, derecha)
  - hazHoja (id, entrada)
  - hazHoja (num, val)

# Creación del árbol sintáctico

- DDS para construir árboles sintácticos
  - Definición con atributos sintetizados para construir un árbol sintáctico para una expresión con operadores + y –
- Utiliza
  - Atributo sintetizado apn conserva los apuntadores devueltos por la llamada a las funciones
  - HazNodo y HazHoja

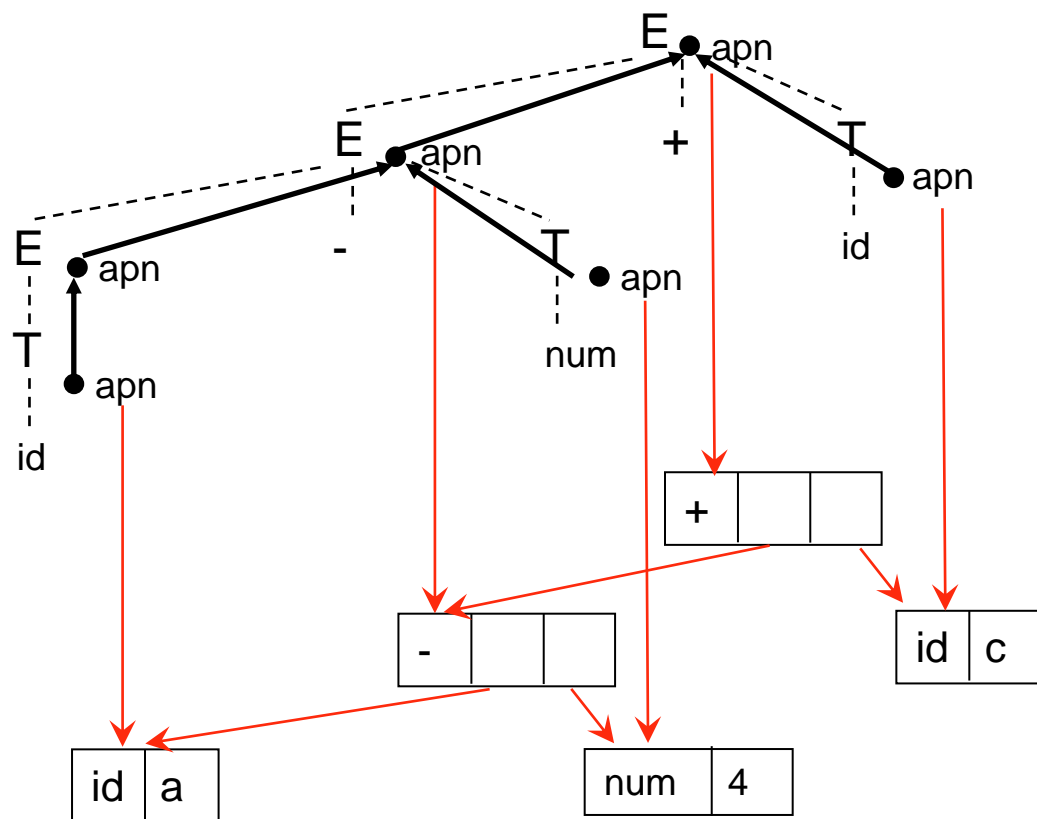
## Creación del árbol sintáctico

- DDS para construir árboles sintácticos
  - Definición con atributos sintetizados para construir un árbol sintáctico para una expresión con operadores + y –
- Utiliza
  - Atributo sintetizado apn conserva los apuntadores devueltos por la llamada a las funciones
  - HazNodo y HazHoja

PRODUCCIÓN	REGLAS SEMÁNTICAS
$E \rightarrow E_1 + T$	$E.apn := hazNodo ('+', E_1.apn, T.apn)$
$E \rightarrow E_1 - T$	$E.apn := hazNodo ('-', E_1.apn, T.apn)$
$E \rightarrow T$	$E.apn := T.apn$
$T \rightarrow ( E )$	$T.apn := E.apn$
$T \rightarrow id$	$T.apn := hazHoja (id, id.entrada)$
$T \rightarrow num$	$T.apn := hazHoja (num, num.val)$

## Creación del árbol sintáctico

- Ej. (construcción ascendente):  $a - 4 + c$



→ puntero  
(implementación)

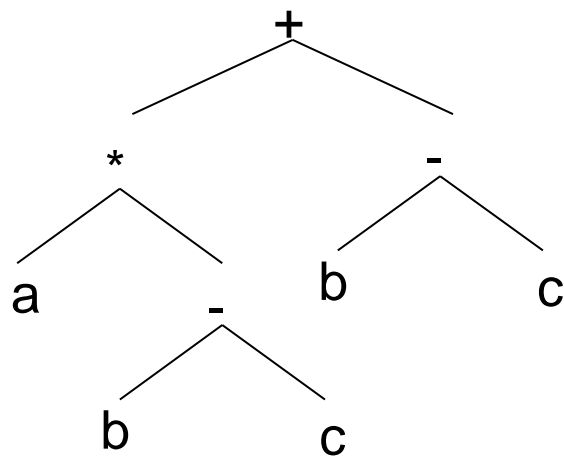
→ dependencia entre  
atributos "apn"



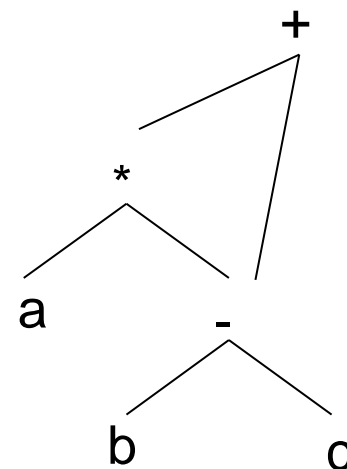
## Grafos acíclicos para expresiones

- Grafos de expresiones
  - Se identifican subexpresiones comunes
  - Cada nueva ocurrencia de la subexpresión
    - No genera un nuevo subárbol
    - Referencia al subárbol ya existente o lo crea si no existe
- Ej.:  $a * (b - c) + (b - c)$

árbol sintáctico



grafo acíclico



## Orden de recorrido del árbol

- Un orden natural para los métodos de traducción descendente y ascendente es el “orden de evaluación en profundidad” (Ej.: gramáticas L-atribuidas)

**procedimiento** *visitaprof* (*n*:nodo)

**empezar**

**para** cada hijo *m* de *n*, de izquierda a derecha

**hacer empezar**

evaluar los atributos heredados de *m*;  
*visitarprof* (*m*)

**fin**;

evaluar los atributos sintetizados de *n*

**fin**

- En general: orden según grafo de dependencias: evaluadores recursivos (gramáticas acíclicas)

## Bibliografía

- Louden K.C. “Construcción de Compiladores. Principios y Práctica”. Thomson, 2004.
- Apuntes de la Universidad Carlos III de Madrid.