

1. Monitores TFT. (2 ptos.).
2. Proyecciones en perspectiva 3D. (2 ptos.).
3. Recorte de Liang Barski(2 ptos).
4. Defínase la matriz de proyección en perspectiva caballera que proyecta sobre el plano $x+y+z+1=0$. (4 ptos.)

Informatica Gráfica, Jun1