

				
	1ª Semana			
				Nacional

1. Algoritmo del punto medio y el algoritmo de Bresenham. Diferencias y similitudes (2 ptos.).
2. Antialias
3. Monitores CRT(2 ptos).
4. Defina las matrices de transformación necesarias para proyectar una escena tridimensional en perspectiva paralela oblicua en un plano de visualización $x+y+z=0$ situado en el punto (4,4,4). Puede elegir todos los parámetros que definen la perspectiva (4 ptos.)

Informática Gráfica, Septiembre Nacional, UE, ambos planes