

1. Compare los parámetros de decisión de un algoritmo del punto medio que determina los pixels en sentido horario y otro en sentido antihorario. Para elipse y para circunferencia (2 ptos.).
2. Proyección oblicua. ¿En qué plano se proyecta por defecto?. ¿Cómo se proyectaría en otro plano? (2 ptos.).
3. Monitores TFT(2 ptos).
4. Dada una elipse $x^2/25 + y^2/49=1$. Obtenga los tres pixels anteriores al cambio de región y los tres pixels posteriores(4 ptos.)

Informatica Gráfica, sep original semana, Nacional, ambos planes