**Actividad 1 de desarrollo (UF2)**

* **Realiza el diagrama de grafo del siguiente pseudocódigo:**

1. WHILE NOT final DO
2. leer
3. IF campo1=0 THEN
4. procesar()
5. incrementar\_conta()
6. ELSE IF campo1=1 THEN
7. reiniciar\_conta()

ELSE

1. procesar()
2. END IF
3. END WHILE
4. .

* **Calcula su complejidad ciclomática y representa el número de caminos mínimo.**

Analizando el siguiente diagrama de grafo, podemos calcular una complejidad ciclomática de 4. Las 3 formas que tenemos de calcularlo son:

1. V(G) = Número de regiones del grafo. A+B+C+D.
2. V(G) = Aristas -Nodos + 2. 13 – 11 +2.
3. V(G) = Nodos predicado + 1. 1 + 3 + 6 + 10.

D

C

B

A